

Table des matières

Modification d'une routine de mesure	1
Modification d'une routine de mesure : Introduction	1
Utilisation des commandes de modification standard	2
Annuler	2
Rétablir	2
Couper	3
Copier	3
Coller	4
Supprimer	4
Sélection. tt	4
Définition et collage de modèles d'éléments	4
Configuration du modèle - onglet Alignement	5
Configuration du modèle - onglet Courbe	9
Coller avec modèle	15
Recherche et remplacement de texte	16
Rechercher	16
Remplacer	20
Modification de zones de données	23
Passage à des numéros de lignes déterminés	24
Passage à et de commandes référencées	25
Modification de valeurs nominales et de valeurs cible	26
Remplacement d'éléments estimés	28

Remplacement de valeurs nominales trouvées	28
Présentation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées	29
Utilisation de la boîte de dialogue en mode apprentissage	31
Utilisation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées en mode exécution.....	34
Utilisation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées depuis la fenêtre de modification	35
Marquage de commandes pour l'exécution	36
Marquer.....	36
Marquer tout.....	37
Effacer tout.....	38
Mode parent.....	38
Mode enfant	41
Mode nouvel alignement	44
Création et exécution de jeux marqués	45
Création de jeux marqués	46
Pour ajouter ou supprimer des éléments sur des jeux marqués	47
Personnalisation des icônes de jeux marqués	48
Repositionnement de jeux marqués.....	48
Exécution de jeux marqués	49
Verrouillage de jeux marqués.....	49
Suppression de jeux marqués.....	49
Utilisation de points d'arrêt	50
Point d'arrêt.....	51

Insérer les valeurs par défaut.....	51
Supprimer les valeurs par défaut	52
Supprimer tout.....	52
Définition de points de départ	52
Utilisation de signets.....	54
Signet.....	54
Signet suivant.....	55
Effacer tous les signets	55
Modification des polices et des couleurs	55
Modification d'objets externes	55
Utilisation du mode protégé pour protéger les routines de mesure contre des modifications.....	56
Mise à jour des valeurs nominales à partir de la CAO	58
Réinitialisation des valeurs mesurées en valeurs nominales	60

Modification d'une routine de mesure

Modification d'une routine de mesure : Introduction

Les principaux objectifs de PC-DMIS sont de vous permettre de créer, de modifier et d'exécuter facilement des routines de mesure. Ce chapitre présente le menu **Modifier** (ainsi que d'autres options de menu) qui permet de modifier vos routines de mesure. Bien que le menu **Modifier** fonctionne avec les commandes apparaissant dans la fenêtre de modification, la présentation de celle-ci dépasse le cadre de ce chapitre. Pour une approche détaillée de la fenêtre de modification, voir le chapitre « Utilisation de la fenêtre de modification ».

Ce chapitre traite les rubriques suivantes :

- Utilisation des commandes de modification standard
- Modification des modèles d'éléments
- Recherche et remplacement de texte
- Modification de zones de données
- Passage à des numéros de lignes déterminés
- Passage à et de commandes référencées
- Remplacement d'éléments estimés
- Remplacement de valeurs nominales trouvées
- Marquage de commandes pour l'exécution
- Création et exécution de jeux marqués
- Utilisation de signets
- Utilisation de points d'arrêt
- Modification des polices et des couleurs
- Modification d'objets externes
- Protection des routines de mesure contre les modifications
- Mise à jour des valeurs nominales à partir de la CAO
- Réinitialisation des valeurs mesurées en valeurs nominales

Utilisation des commandes de modification standard

PC-DMIS, comme la plupart des applications Windows, vous permet d'utiliser des commandes de modification standard dans votre routine de mesure. Les options de menu standard suivantes sont disponibles :

- Annuler
- Rétablir
- Couper
- Copier
- Coller
- Supprimer
- Sélectionner tout

Annuler

L'option de menu **Modifier | Annuler** annule la dernière modification effectuée dans la fenêtre de modification. Vous pouvez sélectionner plusieurs fois l'option **Annuler** pour annuler une série de modifications apportées dans la fenêtre de modification.



Soyez conscient que le passage à un autre mode de fenêtre de modification supprime complètement tous les changements de la mémoire.

Rétablir

L'option de menu **Modifier | Rétablir** rappelle les dernières modifications annulées à l'aide de l'option de menu **Modifier | Annuler**. Comme pour l'option **Annuler**, vous pouvez sélectionner plusieurs fois l'option **Rétablir** pour rétablir plusieurs modifications.



Soyez conscient que le passage à un autre mode de fenêtre de modification supprime complètement tous les changements de la mémoire.

Couper

L'option de menu **Modifier | Couper** vous permet de « couper » ou de déplacer des commandes (ou du texte) d'un endroit à un autre via le presse-papiers.

Pour déplacer des commandes à l'aide de **Couper** :

1. Mettez en surbrillance les commandes à déplacer.
2. Sélectionnez l'option **Couper**. Les commandes sont supprimées de la fenêtre de modification et sont enregistrées dans le presse-papiers.
3. Sélectionnez la commande **Coller** pour restaurer les commandes coupées.
(Pour plus d'informations, voir « Coller ».)



Lorsque vous sélectionnez la commande **Couper**, le contenu du presse-papiers est remplacé par la sélection coupée.

Copier

L'option de menu **Modifier | Copier** vous permet également de copier et de déplacer des commandes (ou du texte) d'un endroit à un autre via le presse-papiers. La seule différence entre cette option et l'option **Couper** est que les commandes copiées ne sont pas supprimées de la fenêtre de modification.

Pour copier et coller des commandes :

1. Sélectionnez les commandes désirées.
2. Sélectionnez la commande **Copier**. Le texte reste à son emplacement actuel mais est aussi stocké dans le presse-papiers
3. Sélectionnez la commande **Coller** pour restaurer le texte coupé. (Voir « Coller ».)



Lorsque vous sélectionnez la commande **Copier**, le contenu du presse-papiers est automatiquement remplacé par la sélection copiée.

Coller

L'option de menu **Modifier | Coller** colle les commandes (ou le texte) copié(es) figurant dans le presse-papiers dans la fenêtre de modification, au point d'insertion actuel (ou à l'emplacement du curseur).

Supprimer

L'option de menu **Modifier | Supprimer | Sélection** supprime la sélection en cours de la fenêtre de modification. Ceci n'insère pas le contenu de la sélection supprimée dans le presse-papiers.

Sélection. tt

L'option de menu **Modifier | Sélectionner tout** vous permet de sélectionner la totalité du contenu de la fenêtre de modification afin de le modifier.

Définition et collage de modèles d'éléments

Des modèles d'éléments se produisent souvent dans des pièces. Avec PC-DMIS, vous pouvez créer des éléments à motifs.

Vous pouvez utiliser l'option **Modifier | Modèle** pour ouvrir la boîte de dialogue **Configuration du modèle**. Cette boîte de dialogue contient deux onglets : **Alignement** et **Courbe**. Ces onglets définissent les décalages et autres options à utiliser quand vous sélectionnez l'option **Modifier | Coller avec modèle**.

Configuration du modèle - onglet Alignement

L'onglet **Alignement** dans la boîte de dialogue **Configuration du modèle** présente les options de base de configuration du modèle pour les modèles non courbes. Il peut aussi indiquer un alignement temporaire pour un modèle de décalage d'angle.

The screenshot shows the 'Pattern Setup' dialog box with the 'Alignment' tab selected. The 'Offset' section contains input fields for 'X axis' (10), 'Y axis' (0), 'Z axis' (0), and 'Angle' (0). The 'Mirror' section has radio buttons for 'Flip X', 'Flip Y', 'Flip Z', and 'No flip' (selected). The 'Center of rotation' section has input fields for 'X center' (0), 'Y center' (0), and 'Z center' (0). Below these, there is a 'Number of times to offset' field (0), and three checkboxes: 'Use default prefix' (checked), 'Flip Feature Order' (unchecked), and 'Apply "Paste With Pattern" on OK' (checked). At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Décal.

Les zones **Axe X**, **Axe Y** et **Axe Z** vous permettent de définir les décalages X, Y et Z entre des occurrences de modèles. PC-DMIS décale les données nominales X, Y et Z de l'élément (ou de la série d'éléments) collés en fonction des valeurs de décalage.

La zone **Angle de décalage** vous permet de définir le décalage angulaire entre les occurrences de modèle.

Un décalage angulaire peut être utile quand vous mesurez la localisation de plusieurs alésages dans une configuration de perçage pour boulons, où la

référence est un alésage au centre du modèle. PC-DMIS fait pivoter le décalage autour de l'origine définie via la zone **Centre de rotation**.

Vous pouvez utiliser des décalages angulaires avec les décalages X, Y et Z et les projections symétriques dans la zone **Miroir**. PC-DMIS applique ces décalages dans cet ordre : projections symétriques, rotations, translations.

Miroir

Vous pouvez ainsi mettre un axe en miroir. Les options **Proj. sym. X**, **Proj. sym. Y** ou **Proj. sym. Z** projettent symétriquement les axes X, Y et Z du modèle collé. **Pas proj sym** signifie que l'axe n'est pas projeté symétriquement.

Centre de rotation

La zone **Centre de rotation** contient des zones pour vous permettre de définir un centre de rotation pour un modèle de décalage d'angle (par exemple, un modèle de trou de boulon autour d'un alésage central). Avant la version 2021.1, si vous vouliez faire un modèle d'angle autour d'un alésage central, vous deviez créer un alignement avec cet élément. À présent, il est inutile de créer cet alignement. Il suffit à la place de cliquer sur le cercle central, et PC-DMIS extrait l'emplacement du centre XYZ de la CAO et insère ces valeurs dans les zones **Centre X**, **Centre Y** et **Centre Z**. PC-DMIS applique la rotation autour du centre de rotation et dans le plan de travail actif.

Cette zone devient disponible pour édition si vous entrez une valeur dans la zone **Angle** sous **Décalage**.

Nombre de fois à décaler

Cette zone vous permet d'indiquer le nombre de fois que PC-DMIS doit décaler un modèle. La valeur par défaut est 1.

Utiliser préfixe par défaut

La case à cocher **Utiliser préfixe par défaut** indique si PC-DMIS utilise un préfixe d'ID par défaut quand vous utilisez l'élément de menu **Coller avec modèle** pour coller des éléments.

- Si vous cochez cette case, l'élément de menu **Coller avec modèle** utilise le préfixe d'ID par défaut quand vous collez de nouveaux éléments.
- Si vous décochez cette case, l'élément de menu **Coller avec modèle** utilise chaque ID d'élément comme nom d'élément de base et ajoute un suffixe numérique à incrément.



Si vous n'utilisez pas de préfixe par défaut quand vous collez plusieurs lignes, le temps de traitement est plus long parce que chaque ID d'élément représente un nouveau modèle.

Inverser ordre éléments

La case à cocher **Inverser ordre éléments** inverse l'ordre des éléments collés.



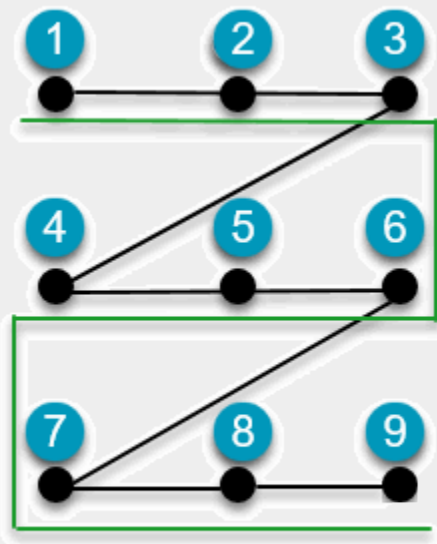
Cette case à cocher ne fonctionne qu'avec des éléments automatiques mesurés. Elle fonctionne aussi seulement avec ces commandes de déplacement :

`MOVE/POINT`, `MOVE/INCREMENT`, `MOVE/CLEARPLANE`, `MOVE/CIRCULAR`, `MOVE/ALL`, et `MOVE/CLEARPOINT`



Imaginez que vous avez trois éléments automatiques : 1, 2 et 3. Si vous ne cochez pas cette case, PC-DMIS colle les nouveaux éléments comme étant 4, 5, 6.

Si vous cochez cette case et modifiez la valeur **Nombre de fois à décaler** de 1 à 2, vous avez neuf éléments dans cet ordre : 1, 2, 3, 6, 5, 4, 7, 8, 9. Chaque nouveau jeu d'éléments (6, 5, 4 et 7, 8 et 9) inverse son ordre par rapport au jeu précédent. PC-DMIS suit cet ordre pendant l'exécution. Vous pouvez voir ceci avec les lignes vertes, dans le diagramme ci-dessous. Si vous ne cochez pas cette case, les lignes noires montrent l'ordre d'origine de l'exécution :



Appliquer Coller avec modèle quand OK est sélectionné

Vous pouvez sélectionner manuellement l'option de menu **Coller avec modèle**, ou bien utiliser cette case à cocher. Celle-ci applique automatiquement l'opération **Coller avec modèle** en coulisses quand vous cliquez sur **OK**.

Coller avec modèle - Procédure non courbe

Pour créer un modèle non courbe avec un ou plusieurs segments d'arête, procédez comme suit :

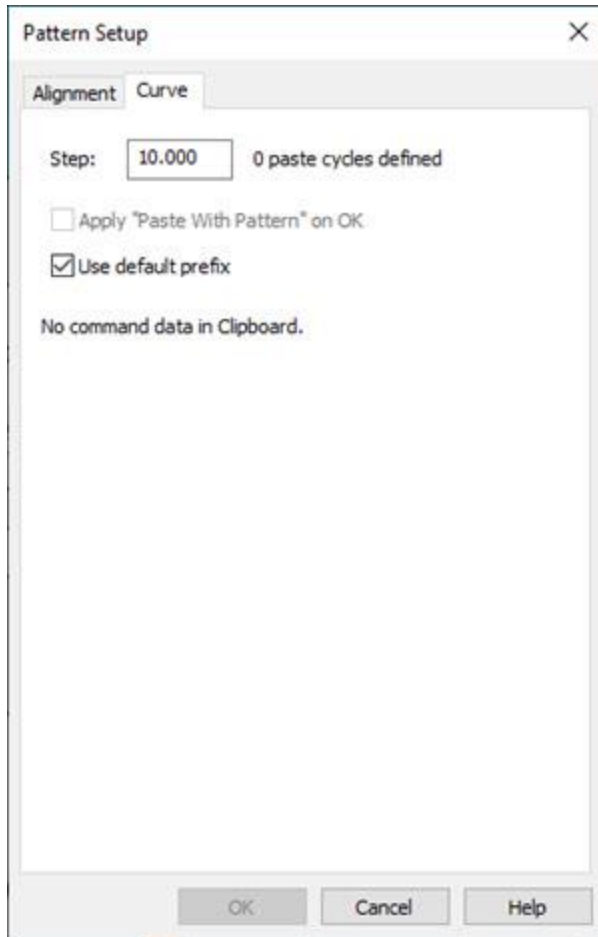
1. Définissez le ou les éléments automatiques et les commandes que vous voulez coller, puis copier dans le presse-papiers. Si vous voulez copier et coller un ou plusieurs éléments automatiques et utiliser un plan de sécurité prédéfini, vérifiez que ces éléments incluent `CLEARPLANE=ON`.
2. Choisissez **Modifier | Modèle** pour ouvrir la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.
3. Accédez à l'onglet **Alignement** et entrez les valeurs de décalage souhaitées dans la zone **Décalage**. Si vous faites un modèle d'angle, entrez un décalage d'angle puis cliquez sur l'alésage central pour obtenir les valeurs pour la zone **Centre de rotation**.
4. Pour mettre l'axe en miroir, sélectionnez l'option souhaitée dans la zone **Miroir**.
5. Entrez le nombre de décalages dans la zone **Nombre de fois à décaler**.
6. Cochez **Appliquer Coller avec modèle quand OK est sélectionné**.
7. Cliquez sur **OK** pour stocker la définition et coller le modèle défini.

Configuration du modèle - onglet Courbe

L'onglet **Courbe** de la boîte de dialogue **Configuration du modèle** vous permet de configurer un modèle pour une pièce avec un ou plusieurs segments d'arête autour d'une surface. Ces segments peuvent être des arêtes droites ou courbes. Quand cet onglet est ouvert, vous pouvez cliquer sur votre modèle CAO afin de sélectionner une arête. Pour sélectionner plusieurs arêtes, appuyez sur Ctrl et cliquez sur la pièce afin d'ajouter une nouvelle arête. Cet onglet vous sera utile pour mesurer un profil composé de plusieurs points collés autour de la surface d'une pièce.

Pour supprimer une arête sélectionnée, placez le pointeur dessus et cliquez à nouveau dessus. Pour supprimer la dernière arête sélectionnée, cliquez sur la boule bleue.

Quand vous collez le modèle, les commandes copiées sont collées à la valeur de décalage définie le long des arêtes sélectionnées.



Étape

Cette option définit la distance de décalage entre les éléments avec modèle. La valeur par défaut est 10. Les unités dépendent de celles de la routine de mesure et sont converties en conséquence. La valeur **Étape** doit être supérieure à 0 (zéro).

Quand vous entrez la valeur dans la zone **Étape**, vous devez appuyer sur la touche Tab pour en sortir ou cliquer en dehors afin de définir la valeur. PC-DMIS met à jour le texte à droite de la zone **Étape** en fonction de la valeur saisie.

Appliquer Coller avec modèle quand OK est sélectionné

Vous pouvez sélectionner manuellement l'option de menu **Coller avec modèle**, ou bien utiliser cette case à cocher. Celle-ci applique automatiquement l'opération **Coller avec modèle** en coulisses quand vous cliquez sur **OK**.

Utiliser préfixe par défaut

La case à cocher **Utiliser préfixe par défaut** indique si PC-DMIS utilise un préfixe d'ID par défaut quand vous utilisez l'élément de menu **Coller avec modèle** pour coller des éléments.

- Si vous cochez cette case, l'élément de menu **Coller avec modèle** utilise le préfixe d'ID par défaut quand vous collez de nouveaux éléments.
- Si vous décochez cette case, l'élément de menu **Coller avec modèle** utilise chaque ID d'élément comme nom d'élément de base et ajoute un suffixe numérique à incrément.



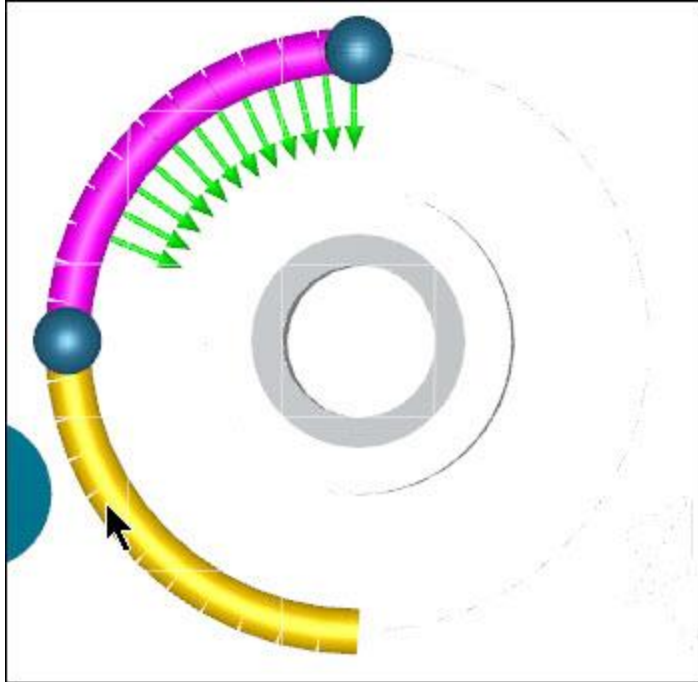
Si vous n'utilisez pas de préfixe par défaut quand vous collez plusieurs lignes, le temps de traitement est plus long parce que chaque ID d'élément représente un nouveau modèle.

Après avoir cliqué sur le bouton **OK**, vous pouvez appuyer sur la touche Échap pour arrêter le processus Coller avec modèle. Les éléments déjà collés le restent, mais PC-DMIS n'en colle pas d'autres.

Coller avec modèle - Procédure courbe

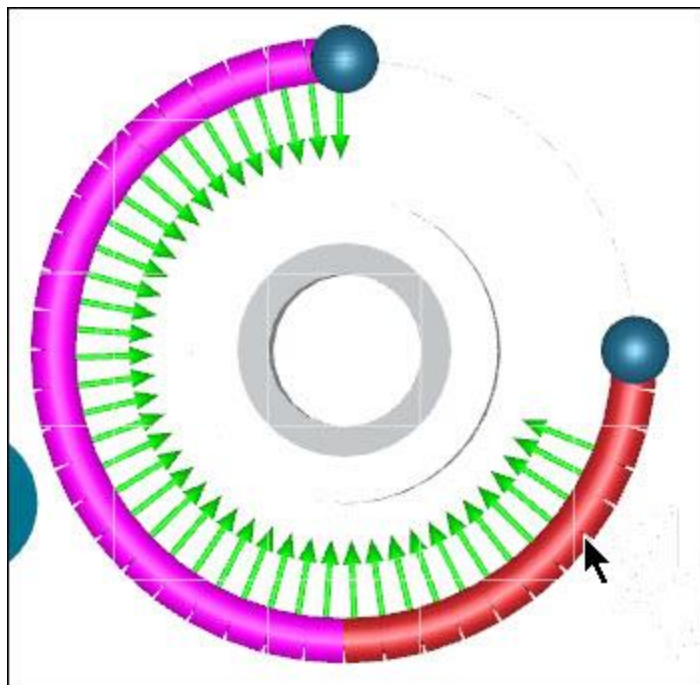
Pour créer un modèle courbe avec un ou plusieurs segments d'arête, procédez comme suit :

1. Définissez le ou les éléments automatiques et les commandes que vous voulez coller, puis copier dans le presse-papiers. Si vous voulez copier et coller un ou plusieurs éléments automatiques et utiliser un plan de sécurité prédéfini, vérifiez que ces éléments incluent [CLEARPLANE=ON](#).
2. Choisissez **Modifier | Modèle** pour ouvrir la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.
3. Accédez à l'onglet **Courbe** et entez la valeur **Étape** souhaitée dans les unités de la routine de mesure (mm ou pouces).
4. Laissez la boîte de dialogue ouverte et placez le pointeur sur le premier segment. Il devient jaune.
5. Cliquez sur ce segment pour le sélectionner. Le segment sélectionné devient rose.



Exemple d'un segment ajouté (rose) et d'un nouveau segment à ajouter (jaune)

6. Pour sélectionner plusieurs segments, maintenez la touche Ctrl enfoncée avant chaque nouveau clic sur des segments que vous voulez ajouter.
7. Si vous faites une erreur et souhaitez supprimer le dernier segment (ou si PC-DMIS interprète les vecteurs incorrectement), appuyez sur la touche Ctrl et placez votre pointeur sur le dernier segment sélectionné. Quand il devient rouge, cliquez à nouveau sur ce segment pour le supprimer. Vous pouvez ensuite sélectionner à nouveau le segment ou en choisir un autre.

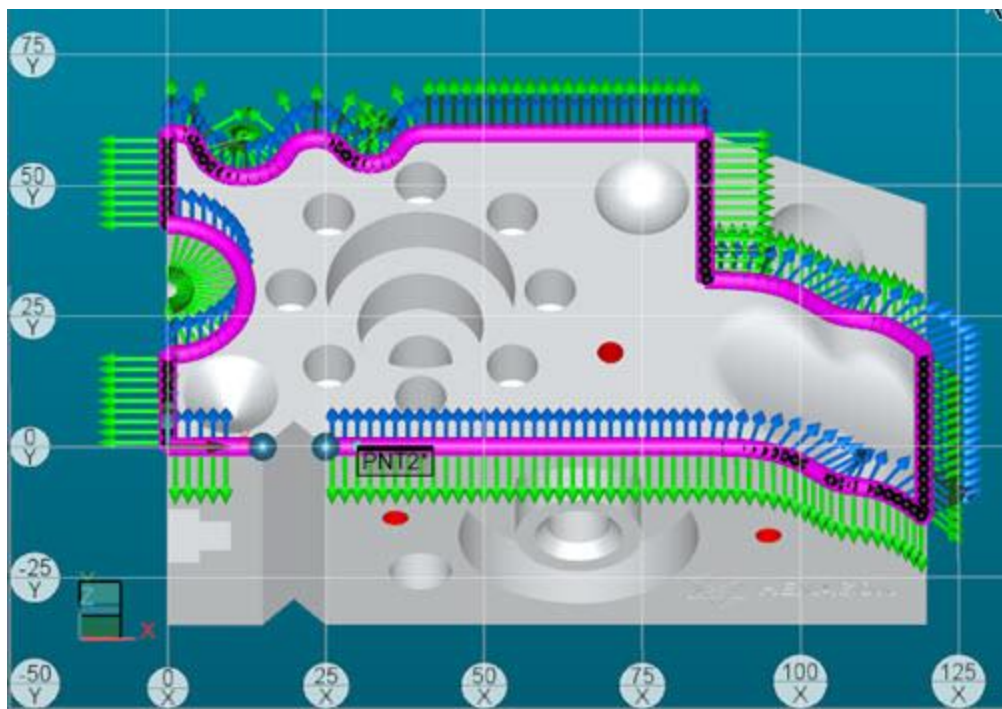


Exemple de segment à supprimer (rouge)

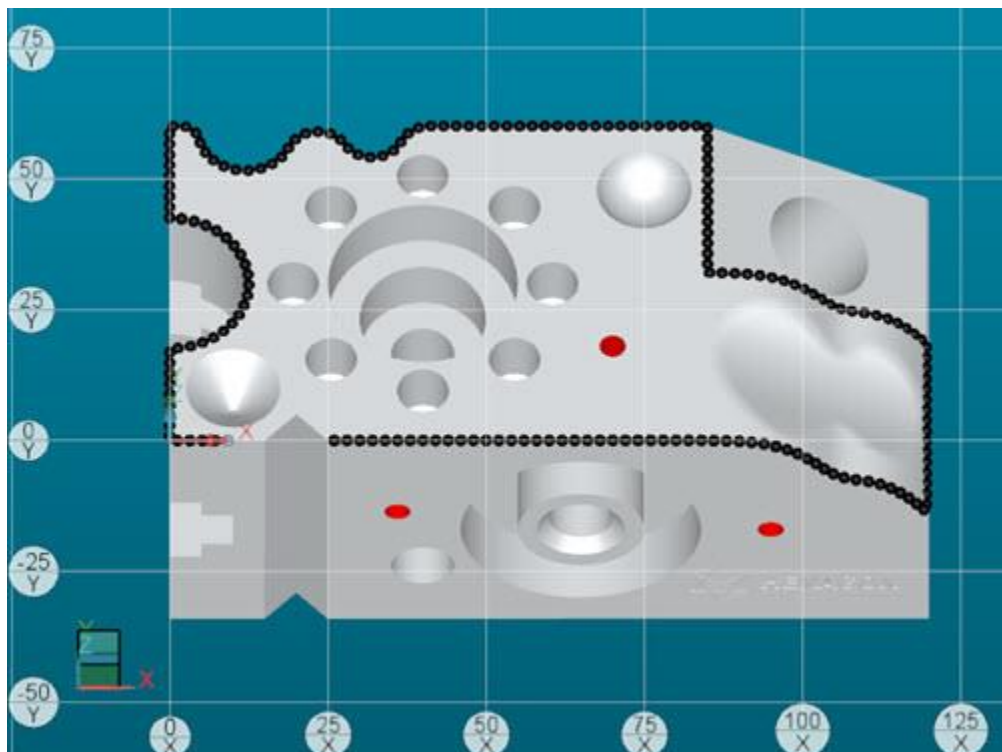
8. Cochez **Appliquer Coller avec modèle quand OK est sélectionné**.
9. Cliquez sur **OK** pour stocker la définition et coller le modèle défini.

Exemple

La première image montre le collage avec modèle d'un point d'arête automatique collé autour de la surface supérieure d'un bloc de démo Hexagon à une valeur d'étape de 2 mm. Avec la boîte de dialogue ouverte, PC-DMIS montre des flèches bleues et vertes pour la surface et les vecteurs d'arête de chaque point. Les lignes et les courbes roses indiquent les arêtes sélectionnées :



Quand vous cliquez sur **OK** pour accepter le modèle collé et masquer les étiquettes d'éléments, l'exemple ci-dessus donne des centaines de commandes de point générées et équidistantes le long des arêtes sélectionnées :



Coller avec modèle

L'option de menu **Modifier | Coller avec modèle** colle un élément ou groupe d'éléments du presse-papiers dans la fenêtre de modification à l'aide des décalages et autres paramètres définis dans la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.



Il est inutile de sélectionner cette option de menu si vous avez coché la case **Appliquer Coller avec modèle quand vous cliquez sur OK** dans les onglets **Alignement** ou **Courbe** de la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.

PC-DMIS crée ces nouveaux éléments en fonction de ceux copiés dans le presse-papiers.

PC-DMIS trace les nouveaux éléments créés dans la fenêtre d'affichage graphique.

Pour les modèles non courbes

PC-DMIS applique des éléments avec les décalages de modèle définis dans l'onglet **Alignement** de la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.

PC-DMIS colle le contenu du presse-papiers dans la fenêtre de modification le nombre de fois indiqué dans la zone **Nombre de fois à décaler** dans l'onglet **Alignement** de la boîte de dialogue **Configuration pièce**.

Chaque fois que PC-DMIS colle le contenu du presse-papier, les nouveaux éléments sont décalés par rapport aux éléments précédemment insérés par les décalages de modèles définis.

PC-DMIS génère des ID d'éléments en fonction de la façon dont la case à cocher **Utiliser préfixe par défaut** est définie dans la boîte de dialogue **Configuration du modèle**.

Pour les modèles courbes

PC-DMIS colle le contenu du presse-papiers dans la fenêtre de modification espacé régulièrement selon la valeur **Étape** entre toutes les arêtes sélectionnées.

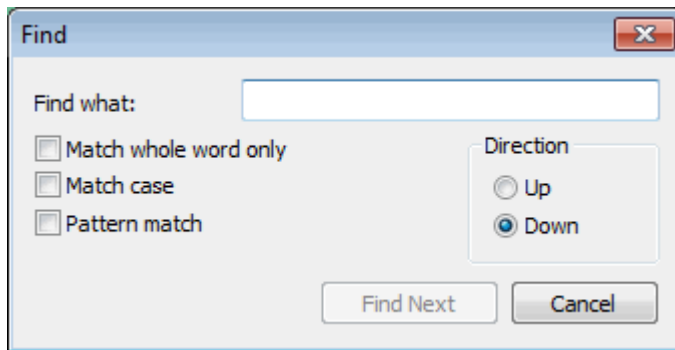
Recherche et remplacement de texte

Vous pouvez rechercher et remplacer du texte dans les zones de la fenêtre de modification à l'aide d'expressions régulières standard décrites dans les options de menu suivantes :

- Rechercher
- Remplacer

Rechercher

L'option de menu **Modifier | Rechercher et remplacer | Rechercher** ouvre la boîte de dialogue **Rechercher**, vous permettant de rechercher le mot clé spécifié dans la fenêtre de modification.



Boîte de dialogue Rechercher

Utilisation de caractères génériques

Cochez la case **Correspondance modèle**, dans la boîte de dialogue **Remplacer** (**Modifier | Trouver et remplacer | Remplacer**), pour employer des caractères génériques dans la recherche de modèles.

Cette option vous permet également de rechercher du texte correspondant à divers critères de recherche. Observez le tableau suivant :

Texte à rechercher	Caractère générique à utiliser	Exemples
N'importe quel caractère	.	D.M correspond à DIM ou à D4M.
Jeu de caractères	[]	D[MI]S donne DIS et DMS mais pas DMIS ou DUS.
N'importe quel caractère d'une plage donnée	[-]	LINE[2-6] donne « LINE2 » et « LINE3 » mais pas « LINE1 » ou « LINE7 ». Les plages doivent être dans un ordre croissant.
N'importe quel caractère à l'exception de ceux entre crochets	[^]	POINT[^32] donne POINT1, POINT5 et POINT12, mais pas POINT3, POINT2, POINT21 et POINT30.
N'importe quel caractère à l'exception des plages de caractères entre crochets.	[^x-z]	LINE[^2-5] donne LINE6 et LINEH, mais pas LINE3
Pour les jeux de caractères incluant le caractère « - », celui-ci doit être le premier ou dernier de la plage. Si la plage exclut le caractère « - », celui-ci doit alors se trouver en deuxième position.	[-]	LINE[0-9-] donne « LINE4 » et « LINE- ». LINE[^-0-9] donne LINEH mais pas LINE-.
0 ou plusieurs occurrences du caractère précédent, à moins que : « * » ne soit en début de chaîne « * » ne se trouve après « ^ » placé en début de chaîne « * » ne soit le premier caractère d'une sous-expression entre parenthèses	*	lo*p donne « lp » et « loooooop ». ^* donne « * » s'il se trouve en début de ligne.
Ligne commençant par une phrase ou un caractère spécifié.	^	^CERCLE trouve toutes les lignes commençant par le mot « CERCLE ». Notez que les

Le caractère « ^ » n'est spécial qu'en début de chaîne.		lignes décalées dans la fenêtre de modification du logiciel commencent par des espaces.
Ligne s'achevant par une phrase ou un caractère spécifié. Le caractère « \$ » n'est spécial qu'en fin de chaîne.	\$	FIN MES/\$ permet d'obtenir des lignes s'achevant en « FIN MES/ » mais pas « MEAS/ »
Les parenthèses dans la zone Rechercher conservent ce qu'elles entourent pour rappeler ce texte plus tard dans la zone Remplacer par . Dans la zone Remplacer par , une barre oblique inversée "\" suivie d'un chiffre insère le modèle défini dans la chaîne de remplacement.	() et \	Find What: BO(BB)Y(RAY) Replace With: DO1YP2 Would Give: DOBBYPRAY \1 utilise le premier jeu de caractères isolé par des parenthèses, \2 le second, et ainsi de suite.



Pour faire correspondre des modèles, il est désormais inutile de faire précéder des parenthèses d'une barre oblique inversée (\) comme dans certaines versions antérieures de PC-DMIS.

Utilisation de jeux de caractères prédéfinis

Pour respecter un jeu de caractère prédéfini, cochez la case **Correspondance modèle**. Vous pouvez ensuite faire une recherche dans le texte à l'aide de jeux de caractères spéciaux prédéfinis.

Jeu de caractères	Caractères du jeu
[[:alnum:]]	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789
[[:alpha:]]	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

[:espace:]	(Le caractère d'espace et le caractère de tabulation)
[:chiffre:]	0123456789
[:graph:]	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789 !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[^_`{ }~
[:inférieur:]	abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
[:impression:]	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789 !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[^_`{ }~
[:ponct:]	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[^_`{ }~
[:supérieur:]	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
[:xchiffre:]	0123456789ABCDEF abcdef



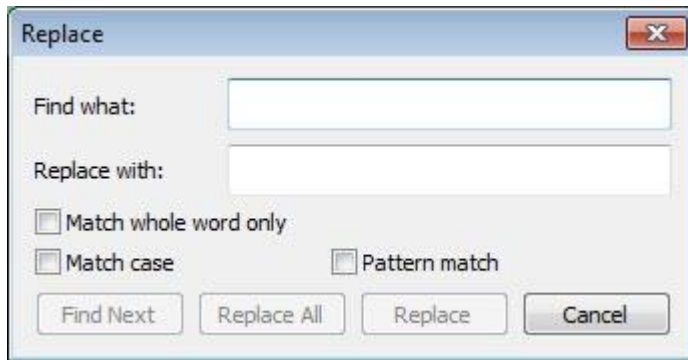
Pour rechercher une chaîne composée d'une lettre suivie de lettres ou de chiffres, puis de la première lettre à nouveau, utilisez une référence inversée comme suit : ([[:alpha:]])([[:alnum:]]\1,\1)1.

Recherche d'un mot ou d'une expression spécifique :

1. Sélectionnez **Modifier | Rechercher et remplacer | Rechercher** dans la barre de menus.
2. Entrez un mot clé ou une expression à rechercher.
3. Indiquez la direction de la recherche (**vers le haut** ou **vers le bas**).
4. Cochez la case **Mot entier uniquement** si vous souhaitez que PC-DMIS ne recherche que le mot complet. Par exemple, si vous entrez « CIR », PC-DMIS trouve « CIR » mais pas « CERCLE ».
5. Cochez la case **Respecter la casse** si vous souhaitez que PC-DMIS prenne en compte les majuscules et les minuscules dans sa recherche.
6. Cliquez sur le bouton **Rechercher** (ou appuyez sur Entrée).

Remplacer

L'option **Modifier | Rechercher et remplacer | Remplacer** fonctionne principalement comme celle **Rechercher** (voir « Rechercher »). Néanmoins, une fois le texte trouvé, vous pouvez le remplacer à l'aide de la boîte de dialogue **Remplacer**.



Boîte de dialogue Remplacer

Vous pouvez rechercher et remplacer n'importe quelle chaîne si la dernière partie correspond à une zone modifiable et qu'aucune autre ne subira des changements.

Exemple valide de recherche et de remplacement :

Chaîne de recherche :	=AUTO/CIRCLE, SHOWALLPARAMS = NO
Chaîne de remplacement :	=AUTO/CIRCLE, SHOWALLPARAMS = YES
<p>Vous remarquez que la fin de la chaîne correspond à une zone modifiable. Vous pouvez uniquement changer la dernière zone modifiable de la chaîne de recherche.</p>	

Exemples non valides de recherche et de remplacement :

Vous *ne pouvez pas* remplacer deux zones modifiables en une seule opération de remplacement comme dans cet exemple :

Modification d'une routine de mesure

Chaîne de recherche :	=AUTO/CIRCLE, SHOWALLPARAMS = NO
Chaîne de remplacement :	=AUTO/LINE, SHOWALLPARAMS = YES
Ceci n'est pas valide car tant CIRCLE/LINE que NO/YES sont des zones modifiables.	

Vous *ne pouvez pas* remplacer une zone modifiable par une zone non modifiable comme dans cet exemple :

Chaîne de recherche :	=AUTO/CIRCLE, SHOWALLPARAMS
Chaîne de remplacement :	=AUTO/CIRCLE, MYSHOWALL
Ceci n'est pas valide car MYSHOWALL est une constante et non une zone modifiable.	

Rechercher quoi

Vous pouvez utiliser cette case pour entrer le texte que PC-DMIS doit localiser. Vous pouvez utiliser n'importe quel caractère générique ou modèle de recherche présentés à la section « Rechercher ». Voir "Rechercher".

Remplacer par

Vous pouvez utiliser cette zone pour indiquer par quel texte remplacer le texte trouvé.

Mot entier uniquement

Si vous cochez cette case, PC-DMIS ne recherche que les mots complets comprenant ce texte. Par exemple, si vous entrez « CER » dans la zone **Rechercher** et

cochez cette case, PC-DMIS ne trouve que « CER ». Il ne trouve pas « CERCLE » ou « CIRCULAIRE ».

Respecter la casse

Cette case à cocher indique à PC-DMIS de rechercher du texte en prenant en compte la casse (majuscules ou minuscules) utilisée dans la zone Rechercher. Par exemple, si vous entrez « Point », dans la zone **Rechercher** et si vous avez coché la case **Respecter la casse**, PC-DMIS trouve « Point » et « Points », mais pas « POINT ».

Correspondance modèle

Cette case à cocher indique à PC-DMIS de rechercher des modèles indiqués. Vous devez la cocher si vous recherchez des modèles avec des caractères génériques ou un autre type de caractère spécial.

Bouton Rechercher suivant

Le bouton **Rechercher suivant** commande à PC-DMIS de trouver l'occurrence suivante du texte recherché.

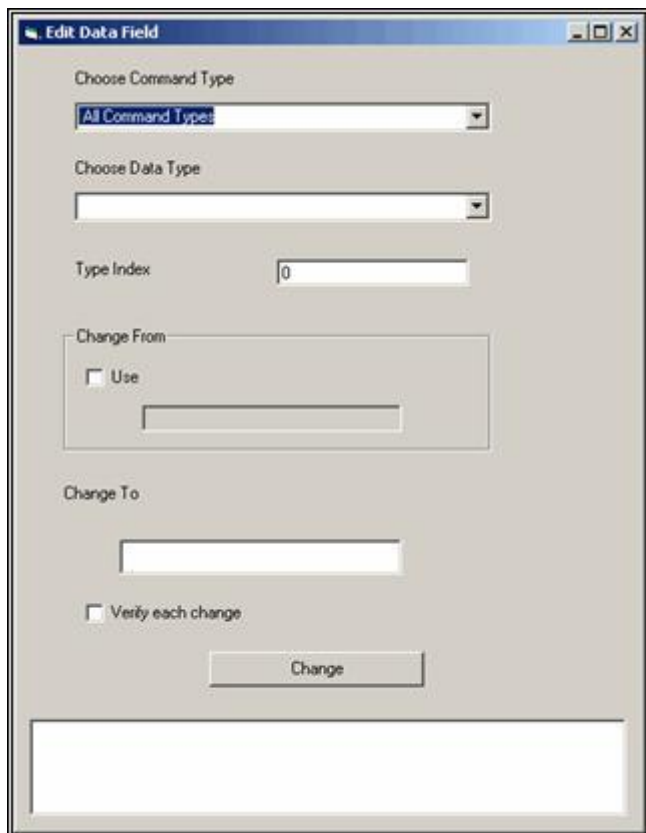
Bouton Remplacer

Le bouton **Remplacer** remplace le texte trouvé par la chaîne de texte dans la zone **Remplacer par**. Ceci vous permet de remplacer une par une des instances du texte trouvé.

Bouton Remplacer tout

Le bouton **Remplacer tout** commande à PC-DMIS de trouver instantanément toutes les occurrences du texte spécifié dans la zone **Rechercher** et de les remplacer par le texte dans la zone **Remplacer par**.

Modification de zones de données



Assistant de modification de zones de données

L'assistant de modification de zones de données est un programme externe fonctionnant avec PC-DMIS pour changer les données dans des zones de certains types de commandes de la fenêtre de modification. Pour accéder à cet assistant, cliquez sur l'icône **DataFieldEdit** dans la barre d'outils **Assistants**.

Cet assistant est différent de la boîte de dialogue **Remplacer**. Il vous permet de changer de façon globale des données dans tous les modes de la fenêtre de modification, alors que la boîte de dialogue **Remplacer** fonctionne uniquement en mode commande. Par ailleurs, il permet de remplacer des valeurs non modifiables dans la boîte de dialogue **Remplacer**.

La boîte de dialogue **Modifier la zone de données** contient les options suivantes :

Choose Command Type – Cette liste affiche les types de commandes disponibles.

Choose Data Type – Cette liste répertorie les types de données pour le type de commande sélectionné. Pour afficher tous les types de données dans cette liste, sélectionnez **Tous types de commande**, dans la liste **Choisir type de commande**.

Type Index – Cette case permet d'indiquer la zone à modifier par son index numérique. Cette option s'avère utile si vous voulez changer une seule zone parmi toutes celles du même type de données. Entrez une valeur d'index pour indiquer la zone à changer. Par exemple, la commande **CLEARP** possède deux zones de distance, l'une pour la distance de sécurité et l'autre pour celle de transfert. Si vous entrez l'index 1, vous obtenez la distance de sécurité, si vous entrez la valeur 2, vous obtenez la distance de transfert.

Change From – Cette zone contient la case à cocher **Utiliser** et une case contenant une valeur. Cette case à cocher permet d'indiquer une nouvelle valeur. Dans ce cas, PC-DMIS traite uniquement les zones comportant la valeur donnée.

Change To – Cette zone permet d'entrer la nouvelle valeur pour la zone de données à mettre à jour.

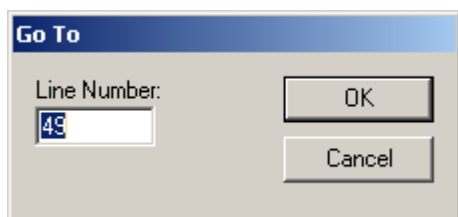
Verify Each Change – Si vous cochez cette case, PC-DMIS affiche un message avec l'ID de l'élément à modifier, sa valeur actuelle et indique si la zone de données doit être mise à jour avec la nouvelle valeur.

Change – Ce bouton lance la recherche de la zone de données et la met à jour avec la nouvelle valeur.

Status – La zone au bas de la boîte de dialogue affiche des messages d'état ou de diagnostic lors du processus de modification.

Passage à des numéros de lignes déterminés

PC-DMIS peut atteindre facilement des numéros de lignes. Utilisez l'option de menu **Modifier | Rechercher et remplace | Aller à** pour passer à une ligne spécifique dans la fenêtre de modification.



Boîte de dialogue Aller à

Pour déplacer le curseur à un numéro de ligne indiqué en mode *commande* ou *DMIS*, procédez comme suit :

1. Pour ouvrir la boîte de dialogue **Aller à**, choisissez l'option de menu **Modifier | Aller à**.
2. La boîte de dialogue **Aller à** montre la ligne auquel se trouve actuellement le curseur dans la zone **N° de ligne**.
3. Entrez le numéro de ligne désiré auquel passer.
4. Cliquez sur le bouton **OK** (ou appuyez sur Entrée). PC-DMIS place votre curseur sur la ligne indiquée.

Passage à et de commandes référencées

En mode commande de la fenêtre de modification, si une commande fait référence à une autre, vous pouvez passer à cette dernière en sélectionnant l'étiquette de la commande référencée et en choisissant l'option **Modifier | Rechercher et remplacer | Passer à**.

Lorsque vous atteignez la commande référencée, vous pouvez revenir rapidement à l'élément précédent en sélectionnant l'option de menu **Modifier | Rechercher et remplacer | Revenir à**.



Imaginez que vous ayez les commandes suivantes dans un bloc d'alignement et que vous vouliez passer à l'élément LIN2 référencé dans le bloc :

```
A1= ALIGNMENT/START,RECALL:STARTUP, LIST= YES
```

```
ALIGNMENT/LEVEL,ZPLUS,PLN1
```

```
ALIGNMENT/ROTATE,XPLUS,TO,LIN1,ABOUT,ZPLUS
```

```
ALIGNMENT/TRANS,XAXIS,LIN2
```

```
ALIGNMENT/TRANS,YAXIS,LIN1
```

```
ALIGNMENT/TRANS,ZAXIS,PLN1
```

```
ALIGNMENT/END
```

Vous devez sélectionner LIN2, puis l'option de menu **Passer à** dans la barre de menus ; sinon, cliquez avec le bouton droit et faites la sélection dans le menu contextuel. Vous pouvez ensuite repasser à la commande précédente en sélectionnant **Revenir à**.

Vous pouvez également sélectionner ces options de menu dans un menu contextuel apparaissant lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur ces options en mode commande dans la fenêtre de modification.

Modification de valeurs nominales et de valeurs cible

Le plus souvent, vous pouvez mesurer parfaitement vos éléments ; il arrive toutefois que, en raison d'erreurs de fabrication, un élément ne soit pas exactement à son emplacement théorique (nominal), mais quelque peu décalé. Pour des éléments mesurés, vous devez dans ce cas adapter vos valeurs théoriques. Cependant, à l'aide d'éléments automatiques plus sophistiqués, vous pouvez à la place modifier la cible. Le parcours est ajusté en conséquence, tout en permettant la cotation par rapport aux valeurs théoriques d'origine.

Modification de valeurs nominales (pour des éléments mesurés et automatiques)

PC-DMIS vous permet de modifier facilement la valeur nominale. Pour modifier la valeur nominale en mode Commande, placez le curseur sur l'élément et appuyez sur la touche F9. Une boîte de dialogue s'ouvre affichant les informations nominales pouvant être mises à jour, si nécessaire.

Modifiez ces informations et cliquez sur **OK** ou **Créer**. La boîte de dialogue se ferme.

- Si vous modifiez un élément mesuré, PC-DMIS demande si les valeurs mesurées doivent également être actualisées. Si vous cliquez sur **Oui**, les valeurs mesurées sont mises à jour pour correspondre aux valeurs nominales nouvellement entrées. Si vous cliquez sur **Non**, elles restent inchangées.
- Si vous modifiez un élément automatique, PC-DMIS demande s'il doit actualiser les valeurs cible selon les nouvelles valeurs théoriques. Si vous cliquez sur **Oui**, les valeurs cibles sont mises à jour pour correspondre aux valeurs nominales nouvellement entrées. Si vous cliquez sur **Non**, elles restent inchangées.



Si vous avez une dimension associée et changez les valeurs nominales associées dans l'élément, une zone de message apparaît. Si vous choisissez **Oui** pour mettre à jour les valeurs nominales de la dimension, PC-DMIS met à jour les informations nominales dans la commande de dimension existante associée. Attention : les commandes de tolérance géométrique utilisent toujours les valeurs nominales des éléments. Pour des informations sur les dimensions FCF, voir le chapitre « Utilisation de tolérances géométriques ».

Modification de valeurs cible (pour des éléments automatiques uniquement)

Dans le cas d'un élément automatique, vous pouvez modifier des valeurs cible au lieu des valeurs théoriques. Les valeurs cible désignent l'emplacement auquel PC-DMIS tentera de mesurer l'élément automatique. Vous pouvez ainsi conserver les valeurs théoriques pour des besoins de cotation, tout en modifiant l'emplacement auquel le logiciel tente une mesure. Pour modifier les valeurs cible, utilisez la fenêtre de modification :

Modification des valeurs cible en mode commande : appuyez sur la touche Tab pour déplacer votre curseur à la zone à modifier, entrez la nouvelle valeur et appuyez à nouveau sur la touche Tab pour enregistrer le changement.

Vous ne pouvez pas modifier les valeurs cible en mode résumé.

Remplacement d'éléments estimés

Le sous-menu **Modifier | Remplacer estimation** vous permet de modifier le dernier type d'élément mesuré.

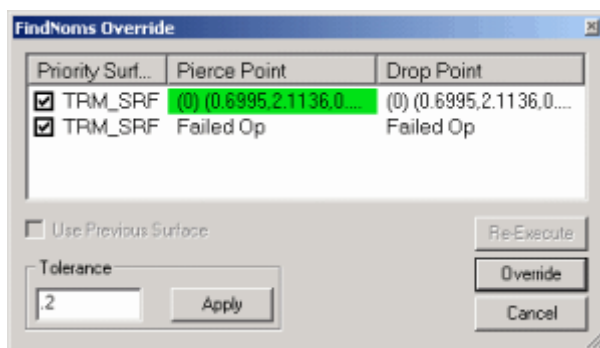
Par exemple, si le dernier élément mesuré est un cercle et que PC-DMIS a estimé qu'il s'agit d'un plan, cette option peut vous servir à corriger le type de l'élément. Vous devez utiliser cette option avant de mesurer ou de construire tout autre élément.

Pour utiliser l'option Remplacer :

1. Ouvrez la fenêtre de modification.
2. Placez le curseur sur le type d'élément incorrect dans la fenêtre de modification.
3. Dans le sous-menu **Remplacer estimation**, sélectionnez le type d'élément correct.

PC-DMIS met à jour le type d'élément dans la fenêtre de modification.

Remplacement de valeurs nominales trouvées



Boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées

La boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées (Modifier | Remplacer valeurs nom rech)** vous permet de choisir le point nominal approprié sur des surfaces CAO pour des points de vecteurs automatiques, des points de surfaces automatiques et des

Modification d'une routine de mesure

palpages individuels dans d'autres éléments (tels que des scannings). Cette boîte de dialogue remplace le comportement par défaut des valeurs nominales de PC-DMIS en mode apprentissage et exécution.

Lorsqu'il recherche un point nominal valide (dans la tolérance de recherche de valeurs nominales) en effectuant un palpé manuel, PC-DMIS choisit le plus souvent un point correct. Dans des cas exceptionnels toutefois, PC-DMIS ne peut pas trouver de point approprié et choisit à la place un point incorrect sur le modèle CAO. Dans ce genre de situation, la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées** vous permet d'aider PC-DMIS à identifier le point nominal valide sur les surfaces CAO.

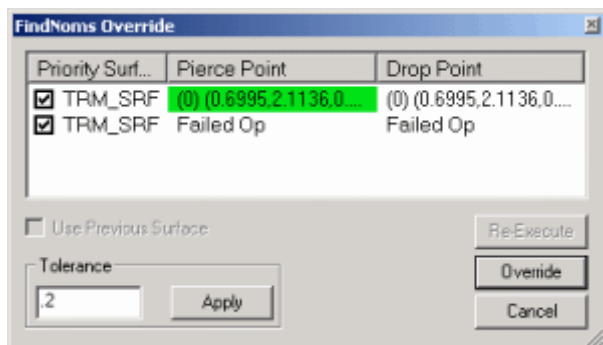


Pour activer l'option de menu **Remplacer les recherches de valeurs nominales**, procédez comme suit :

1. Assurez-vous d'avoir importé un modèle CAO valide qui prend en charge les surfaces.
2. Cliquez sur l'icône **Mode surface**.
3. Cliquez sur l'icône **Mode programme**.
4. Dans la boîte de dialogue **Options de configuration**, dans l'onglet **Général (Modifier | Préférences | Configuration)**, cochez les cases **Rechercher val nom** et **Mode point seulement**.

Les rubriques suivantes décrivent cette boîte de dialogue et son utilisation dans différents modes :

Présentation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées



Boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées

Les rubriques suivantes décrivent la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées** (**Modifier | Remplacer val. nom. trouvées**).

Colonnes Surface de priorité, Point de perçage et Point de rejet

Cette zone de la boîte de dialogue contient trois colonnes qui contiennent les valeurs nominales pertinentes et leurs valeurs T (valeur affichée à gauche des valeurs X, Y et Z entre parenthèses) :



Une valeur-T correspond à la distance séparant le palpé mesuré du point nominal le long du vecteur de surface CAO nominal.

- **Surface de priorité** – Cette colonne répertorie les surfaces stockées comme surfaces de priorité dans la boîte de dialogue **Modifier éléments CAO (Modifier | Fenêtre d'affichage graphique | Éléments CAO)**. Elle présente le type de surface et une case à cocher. La case à cocher vous permet d'ajouter ou de supprimer la surface de la liste de surfaces de priorité conservées par PC-DMIS. Si vous la cochez, PC-DMIS ajoute la surface à la liste. Si vous la décochez, la surface est supprimée de la liste.
- **Point de perçage** – Cette colonne répertorie les valeurs nominales trouvées grâce à l'opération Point de perçage de PC-DMIS. Si le texte « Failed OP » apparaît dans cette colonne, le point de perçage n'a pas réussi à trouver le point nominal sur cette surface. Si PC-DMIS met en évidence un point en vert, ce point est le meilleur point nominal trouvé par l'algorithme de sélection. Vous pouvez évidemment remplacer le point sélectionné.
- **Point de rejet** – Cette colonne répertorie les valeurs nominales trouvées grâce à l'opération de point de rejet de PC-DMIS.

Zone Tolérance

La zone **Tolérance** vous permet d'indiquer une nouvelle valeur de tolérance à employer pour rechercher des points nominaux via cette boîte de dialogue.

Case à cocher Utiliser surface précédente


La case à cocher **Utiliser surface précédente** commande à PC-DMIS de rechercher les points nominaux sur la surface la plus récente. Cette case est uniquement disponible après un palpé sur une surface et si la boîte de dialogue est ouverte. Après avoir effectué le palpé, PC-DMIS dispose d'une surface de travail pour d'autres palpés.

Bouton Remplacer

Le bouton **Remplacer** remplace un point nominal incorrect trouvé par PC-DMIS par les données de point nominales sélectionnées dans la liste composée des colonnes **Surface de priorité**, **Point de perçage** et **Point de rejet**.

Utilisation de la boîte de dialogue en mode apprentissage

Pour ouvrir cette boîte de dialogue en mode apprentissage :

1. Cochez les cases **Mode point uniquement** et **Rechercher val. nominales** dans l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Options de configuration (Modifier | Préférences | Configurer)**.
2. Assurez-vous d'avoir importé un modèle de solide CAO.
3. Cliquez sur l'icône **Mode surface**  dans la barre d'outils **Modes graphiques**.
4. Sélectionnez l'option de menu **Remplacer val. nom. trouvées**. La boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées** s'ouvre.

Avec cette boîte de dialogue ouverte, lors d'un palpé manuel, PC-DMIS suit sa logique et choisit le point nominal le plus précis à l'aide des dernières coordonnées mesurées et du vecteur d'approche.

Cette boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées** vous permet alors d'accomplir d'autres procédures pour remplacer le point nominal trouvé.

Procédure 1 : Recherche de points nominaux sur la surface précédente

Si vous cochez la case **Utiliser surface précédente**, la boîte de dialogue [Remplacer val. nom. trouvées](#) recherche un point nominal sur la dernière surface utilisée. Si un

point est identifié dans la tolérance de recherche de valeurs nominales sur cette surface, il est sélectionné et un point de vecteur automatique est créé à partir des valeurs nominales.

Procédure 2 : Recherche de points nominaux sur les surfaces de priorité

Si la [boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées](#) ne trouve pas un point nominal sur la surface récente (voir « Procédure 1 : Recherche de points nominaux sur la surface précédente »), elle recherche un point nominal dans les *surfaces de priorité*. Il s'agit de surfaces sélectionnées par l'utilisateur comme un sous-ensemble de surfaces CAO où rechercher des points nominaux. Les surfaces de priorité peuvent être sélectionnées et désélectionnées à l'aide de la case à cocher **Définir comme priorité**, dans la boîte de dialogue **Modifier éléments CAO** (voir la rubrique « Modification de la CAO », à la section « Modification de l'affichage CAO »). Si PC-DMIS trouve un point approprié parmi les surfaces de priorité, il le sélectionne et crée un point de vecteur automatique à partir des valeurs nominales. Il affiche également les points nominaux valides dans la tolérance de recherche de valeurs nominales de toutes les surfaces de priorité dans la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées**.

Procédure 3 : Recherche de points nominaux sur toutes les surfaces CAO

Si PC-DMIS ne trouve toujours pas un point nominal valide en suivant les procédures 1 et 2, (voir les rubriques « Procédure 1 : Recherche de points nominaux sur la surface précédente » et « Procédure 2 : Recherche de points nominaux sur les surfaces de priorité »), il agit comme suit :

- Il recherche le meilleur point nominal sur toutes les surfaces CAO dans la tolérance de recherche de valeurs numériques.
- Il crée un point de vecteur automatique à partir du meilleur point nominal disponible.
- Il affiche toutes les surfaces CAO possédant des points nominaux dans la [boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées](#).

Procédure 4 : Choix ultérieur d'un point nominal

Si PC-DMIS ne peut toujours pas trouver un point approprié sur toutes les surfaces CAO, il demande s'il peut créer un point de vecteur automatique et que vous choisissiez plus tard un point nominal. Si vous acceptez, PC-DMIS crée un point de vecteur automatique dans la fenêtre de modification et vous offre les options suivantes :

Option 1 - Vous pouvez effectuer un nouveau palpage ; PC-DMIS tentera de trouver un nouveau point nominal. De cette façon, vous repartez à zéro.

Option 2 - Vous pouvez choisir un autre point nominal dans la boîte de dialogue et cliquer sur le bouton **Remplacer**. PC-DMIS remplace alors son choix précédent par le nouveau point sélectionné pour le point de vecteur automatique créé.

Cette option est préférable si le point nominal choisi par le programme lors des procédures antérieures ne vous convient pas :

- « Procédure 1 : Recherche de points nominaux sur la surface précédente »
- « Procédure 2 : Recherche de points nominaux sur les surfaces de priorité »
- « Procédure 3 : Recherche de points nominaux sur toutes les surfaces CAO »

Options 3 - Vous pouvez sélectionner une surface CAO à l'écran. PC-DMIS tente alors de trouver des points nominaux sur cette surface et les affiche dans la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées**.

Vous pouvez ensuite remplacer le point nominal identifié auparavant en sélectionnant un point sur cette surface et en cliquant sur **Remplacer**.



Avec cette option, PC-DMIS ignore la tolérance de recherche de valeurs nominales. Même si la surface CAO sélectionnée est en dehors de la tolérance, la boîte de dialogue affiche les points.

Option 4 - Vous pouvez augmenter la tolérance de recherche de valeurs nominales en changeant la valeur dans la zone **Tolérance** et en cliquant sur le bouton **Appliquer**. PC-DMIS suit à nouveau ces procédures avec une valeur de tolérance supérieure et affiche les points correspondants :

- « Procédure 1 : Recherche de points nominaux sur la surface précédente »
- « Procédure 2 : Recherche de points nominaux sur les surfaces de priorité »
- « Procédure 3 : Recherche de points nominaux sur toutes les surfaces CAO »

Vous pouvez ensuite choisir un point valide et cliquer sur le bouton **Remplacer** pour l'accepter comme point nominal pour le point de vecteur automatique créé.

L'augmentation de la valeur de tolérance dans la zone **Tolérance** revient au même qu'un changement dans l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Options de configuration**.

Après le choix du meilleur point nominal

Après la sélection du meilleur point nominal, PC-DMIS mémorise la surface sélectionnée pour cet élément.


Lors de l'exécution en mode manuel, PC-DMIS :

1. Utilise la valeur de tolérance dans la zone **Rechercher les valeurs nominales pendant l'exécution** de l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Options de configuration (Modifier | Préférences | Configurer)**. Pour que cela fonctionne, vous devez cocher la case **Rechercher les valeurs nominales pendant** dans l'onglet **Général**.
2. Essaie d'utiliser la même surface et opération CAO (Point de perçage ou Point de rejet) pour rechercher les valeurs nominales du dernier point exécuté.

Si PC-DMIS ne trouve pas de point nominal sur cette surface CAO, il rouvre la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées**. Pour des informations sur le comportement du temps d'exécution, voir la rubrique « Utilisation de Remplacer val. nom. trouvées en mode exécution » de la documentation PC-DMIS Core.

Utilisation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées en mode exécution

Comme expliqué à la rubrique « Après le choix du meilleur point nominal », PC-DMIS ouvre la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées** en mode exécution, si les conditions suivantes se vérifient :

- Vous devez importer un modèle de solide avec des surfaces et cliquer sur l'icône **Mode surface**  de la barre d'outils **Modes graphiques**.
- Vous devez cocher la case **Rechercher les valeurs nominales pendant l'exécution** dans l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Options de configuration**.
- Le point de vecteur automatique ou le point de surface automatique doivent disposer d'un point nominal valide identifié en mode apprentissage (voir « Utilisation de la boîte de dialogue en mode apprentissage »).

Modification d'une routine de mesure

- L'exécution doit avoir lieu en mode manuel.
- PC-DMIS doit exécuter l'élément de point de vecteur automatique ou de point de surface automatique.
- PC-DMIS doit ne pas trouver de point nominal pour le point de vecteur automatique et le point de surface automatique exécutés.

À l'ouverture de la boîte de dialogue, l'exécution s'arrête et vous pouvez interagir comme décrit dans la rubrique « Utilisation de la boîte de dialogue en mode apprentissage ».

Vous pouvez également exécuter à nouveau l'élément de point mesuré. Dans ce cas, PC-DMIS lance une nouvelle exécution et recherche à nouveau des valeurs nominales. S'il ne parvient toujours pas à en trouver, il ouvre la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées**.

Vous pouvez alors procéder de l'une des façons suivantes :

- Lancer une nouvelle exécution.
- Cliquez sur le bouton **Remplacer** comme décrit dans la rubrique « Procédure 4 : Choix ultérieur d'un point nominal ».
- Fermer la boîte de dialogue en cliquant sur **Annuler**. Si vous fermez la boîte de dialogue sans point nominal approprié, PC-DMIS remplace les données mesurées par les valeurs nominales antérieures.

Utilisation de la boîte de dialogue Remplacer val. nom. trouvées depuis la fenêtre de modification

Pour accéder à la boîte de dialogue **Remplacer val. nom. trouvées**, cliquez avec le bouton droit sur un de ces éléments et sélectionnez **Remplacer val. nom. trouvées** du menu de raccourcis :

- Point de vecteur
- Point de surface
- Palpage individuel

La boîte de dialogue utilise ensuite les données mesurées de l'élément (point et vecteur) pour rechercher un point nominal approprié, comme décrit dans la rubrique « Utilisation de la boîte de dialogue en mode apprentissage ».

Marquage de commandes pour l'exécution

Avant de pouvoir exécuter des commandes de PC-DMIS, vous devez les sélectionner. Les options de menu et les commandes suivantes gèrent la sélection :

Marquer

L'option de menu **Modifier | Marquages | Marquer**, vous permet de marquer un élément ou une commande à exécuter. Par défaut, lors de la création d'une routine de mesure, des éléments et des commandes nouvellement ajoutés sont déjà marqués pour exécution. Si vous sélectionnez **Marquer** sur un élément déjà marqué, le marquage est effacé.



Les sous-programmes sont une exception aux commandes non marquées. PC-DMIS exécute des commandes non marquées dans des sous-programmes quand des sous-programmes sont appelés. Pour plus d'informations sur l'appel de sous-programmes, consulter « Appel d'un sous-programme », au chapitre « Branchement à l'aide de contrôle de flux ».

PC-DMIS indique un élément marqué à l'aide de la couleur de texte marqué en cours dans la fenêtre de modification. Il affiche aussi un astérisque (*) à côté de l'ID de l'élément dans la fenêtre d'affichage graphique. Pour obtenir des renseignements sur la couleur de texte marqué, consulter « Définition des couleurs de la fenêtre de modification », au chapitre « Définition des préférences ».

Vous pouvez marquer des éléments ou des commandes de l'une de ces façons :

- *Marquer l'élément ou la commande dans la fenêtre de modification.* Placez le curseur sur l'élément à marquer et sélectionnez **Marquer**. PC-DMIS met en évidence la commande marquée.
- *Marquer plusieurs commandes dans la fenêtre de modification.* Dans celle-ci, sélectionnez plusieurs commandes à marquer, puis l'option **Marquer**. PC-DMIS met en évidence la commande marquée.
- *Marquer les éléments désirés dans la fenêtre d'affichage graphique.* Assurez-vous que PC-DMIS est en mode translation. Maintenez la touche Alt enfoncée, puis cliquez sur l'élément désiré.
- *Marquer plusieurs éléments dans la fenêtre d'affichage graphique.* Assurez-vous que PC-DMIS est en mode translation ou zone de texte. Maintenez la touche Alt enfoncée, puis faites glisser une zone autour de l'élément désiré.

Si vous sélectionnez l'option de menu **Modifier | Marquages | Mode parent** et que vous marquez un élément construit ou une dimension, PC-DMIS marque également tous les éléments associés utilisés dans le processus de construction ou de dimension. Pour des détails sur le mode parent, voir la rubrique « Mode parent » dans la documentation PC-DMIS Core.

Si vous sélectionnez **Modifier | Marquages | Mode enfant** et que vous marquez un élément utilisé pour construire un élément ou pour créer une dimension, PC-DMIS marque aussi tous les éléments enfants associés. Pour des détails sur le mode enfant, voir la rubrique « Mode enfant » dans la documentation PC-DMIS Core.



Pour désélectionner des éléments ou des commandes, répétez l'une des procédures ci-dessus sur les éléments marqués. Pour désélectionner tous les éléments, vous pouvez sélectionner l'option de menu **Annuler les sélections**.

Une fois un élément marqué, vous pouvez désélectionner des lignes qu'il renferme. Par exemple, vous pouvez désélectionner une ligne [HIT/BASIC](#) dans un élément. Lorsque vous désélectionnez une telle ligne, PC-DMIS ne l'exécute pas.

Si des dimensions sont marquées après leur exécution, PC-DMIS envoie les résultats à la fenêtre de rapport ou au fichier de statistiques en fonction des sorties de dimensions et de la configuration du rapport de sortie. Pour plus d'informations, voir « Sortie vers », au chapitre « Utilisation des dimensions existantes ».

Désélection de lignes spécifiques dans un élément :

1. Placez le curseur sur la ligne désirée de l'élément marqué (telle que la ligne [HIT/BASIC](#)).
2. Sélectionnez à nouveau l'option **Modifier | Marquages | Marquer** pour désélectionner la ligne indiquée.

Marquer tout

L'option de menu **Modifier | Marquages | Marquer tout** marque l'ensemble des éléments ou commandes dans la fenêtre de modification. PC-DMIS marque en vert les éléments sélectionnés dans la fenêtre de modification. PC-DMIS place également un signe astérisque (*) à côté de chaque ID d'élément marqué pour exécution dans la fenêtre d'affichage graphique.

Quand vous sélectionnez **Marquer tout**, PC-DMIS vous demande si vous voulez également marquer les éléments d'alignement manuel.

- Si vous cliquez sur **Oui**, PC-DMIS marque toute la routine de mesure pour exécution, y compris les éléments d'alignement.
- Si vous cliquez sur **Non**, PC-DMIS marque l'intégralité de la routine de mesure pour exécution, sans marquer l'élément d'alignement. Par ailleurs, comme les commandes de mouvement ne fonctionnent pas en mode manuel, elles ne sont pas non plus marquées.

Effacer tout

L'option de menu **Modifier | Marquages | Effacer tout** désélectionne tous les éléments de la fenêtre de modification auparavant marqués pour exécution.

Mode parent

L'option de menu **Modifier | Marquages | Mode parent** passe PC-DMIS dans un mode où il marque les commandes parents associées chaque fois que vous marquez une commande enfant. Chaque fois que PC-DMIS est dans ce mode, la coche à côté de l'option de menu **Mode parent** passe de gris à noir.

- Un « parent » désigne une commande (ou les informations provenant d'une commande) utilisée dans une autre commande.
- Un « enfant » désigne une commande utilisant les informations provenant d'une commande parent.

Par exemple, si vous activez le **mode parent** et marquez un élément construit, PC-DMIS marque ce dernier (une commande enfant), ainsi que tous les éléments utilisés pour créer l'élément construit (commande parent).

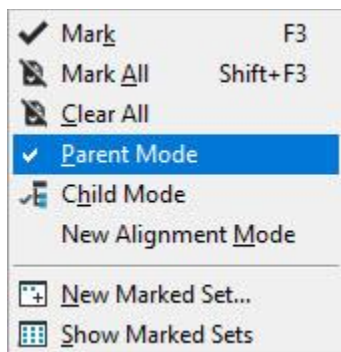


Les fonctions **Mode parent** et **Mode enfant** fonctionnent uniquement quand vous êtes en mode **commande** dans la fenêtre de modification.



Pour mieux comprendre ce point :

Modification d'une routine de mesure

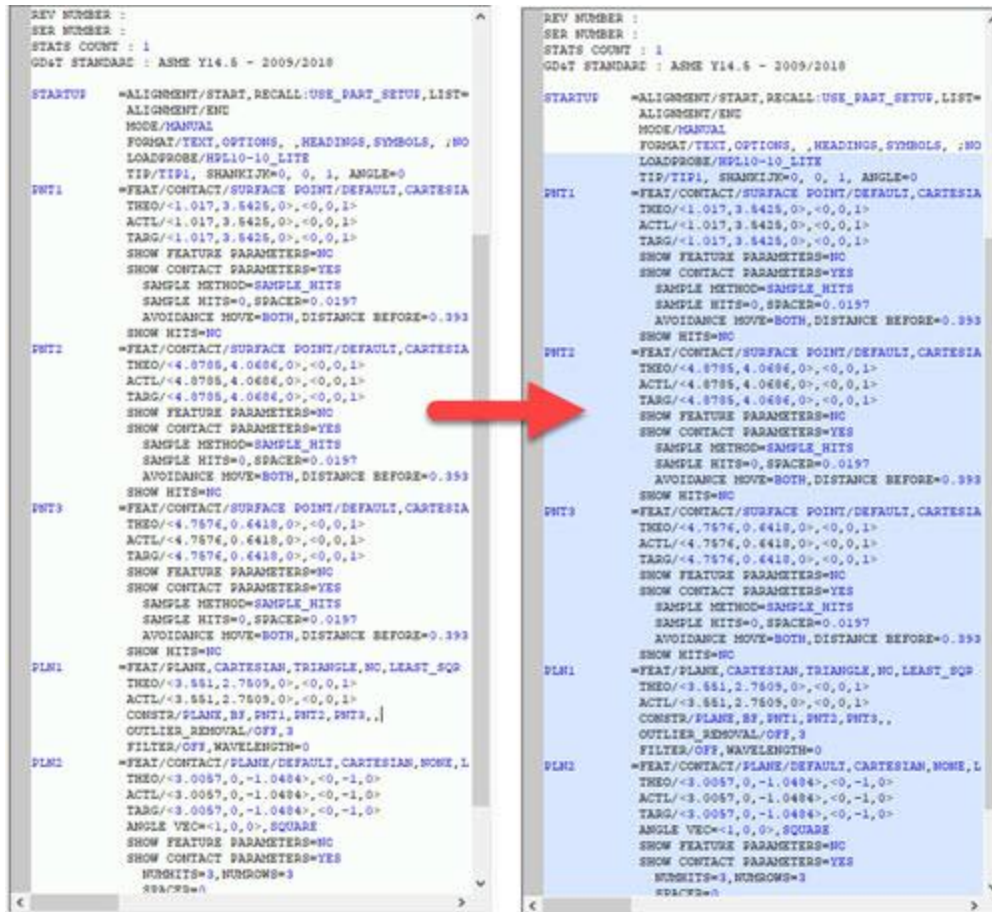
1. Sélectionnez l'option **Mode parent** dans le menu (**Modifier | Marquages | Mode parent**).



2. Dans la barre d'outils de la fenêtre de modification (**Afficher | Barres d'outils |**

Fenêtre de modification), cliquez sur le bouton **Marquer tout**  , puis cliquez sur le bouton **Annuler les sélections**  .

Dans l'image ci-dessous, vous pouvez voir sur la gauche à quoi ressemble la fenêtre de modification quand vous cliquez sur le bouton **Marquer tout**, et sur la droite à quoi ressemble la même routine de mesure quand vous cliquez sur le bouton **Annuler les sélections**.



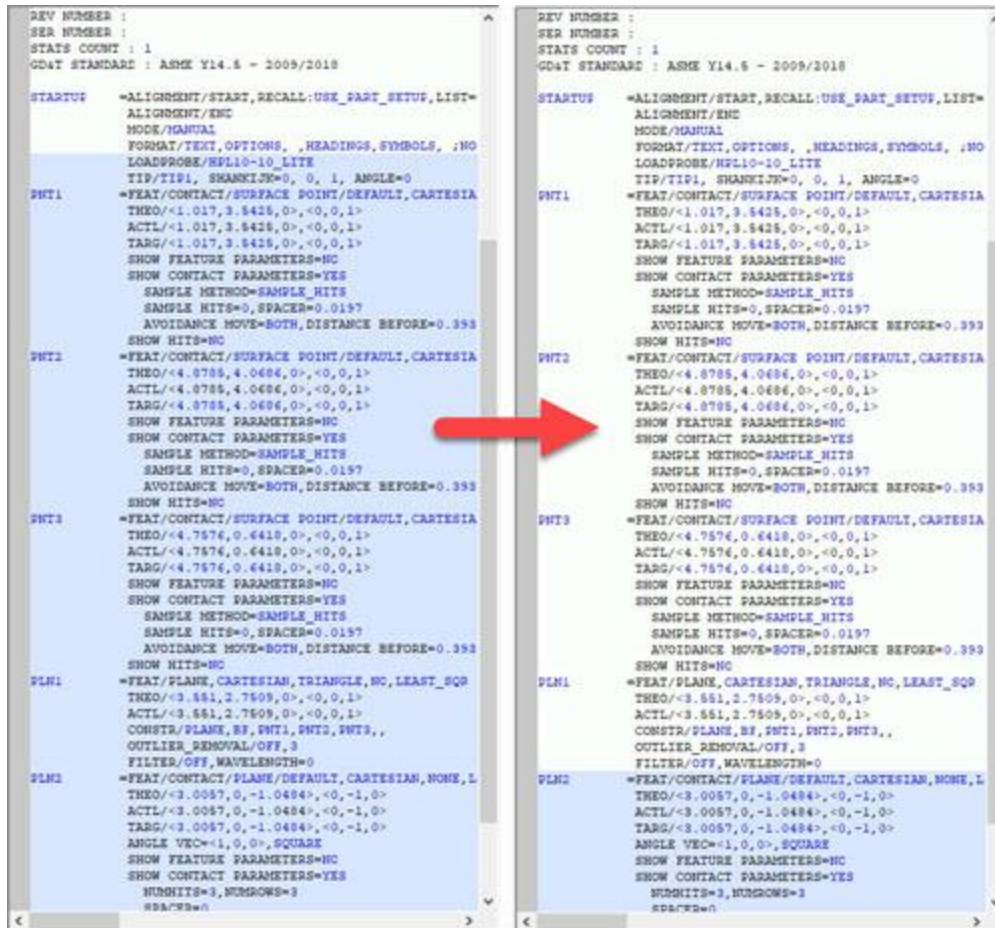
Dans l'image ci-dessus à droite, **PLN1** est construit à partir de **PNT1**, **PNT2** et **PNT3**. Ces trois points sont tous affichés non marqués.

3. Dans la fenêtre de modification, cliquez n'importe où dans la commande **PLN1**, puis dans la barre d'outils de la **fenêtre de modification**, cliquez sur le bouton

Marquer  .

Le plan construit et tous les éléments utilisés pour le définir sont également marqués, comme illustré sur la droite de l'image ci-dessous.

Modification d'une routine de mesure



```
REV NUMBER :  
SER NUMBER :  
STATS COUNT : 1  
GD&T STANDARD : ASME Y14.5 - 2009/2018  
  
STARTUP =ALIGNMENT/START,RECALL:USE_PART_SETUP,LIST=  
ALIGNMENT/END  
MODE/MANUAL  
FORMAT/TEXT,OPTIONS,,HEADINGS,SYMBOLS,;NO  
LOADPROBE/HW110-10 LITE  
TIP/TIP1, SHANKLEN=0, 0, 1, ANGLE=0  
PNT1 =FEAT/CONTACT/SURFACE POINT/DEFAULT,CARTESIA  
THEO/<1.017,3.5428,0>,<0,0,1>  
ACTL/<1.017,3.5428,0>,<0,0,1>  
TARG/<1.017,3.5428,0>,<0,0,1>  
SHOW FEATURE PARAMETERS=NO  
SHOW CONTACT PARAMETERS=YES  
SAMPLE METHOD=SAMPLE_HITS  
SAMPLE HITS=0,SPACER=0.0197  
AVOIDANCE MOVE=BOTH,DISTANCE BEFORE=0.393  
SHOW HITS=NO  
PNT2 =FEAT/CONTACT/SURFACE POINT/DEFAULT,CARTESIA  
THEO/<4.9788,4.0684,0>,<0,0,1>  
ACTL/<4.9788,4.0684,0>,<0,0,1>  
TARG/<4.9788,4.0684,0>,<0,0,1>  
SHOW FEATURE PARAMETERS=NO  
SHOW CONTACT PARAMETERS=YES  
SAMPLE METHOD=SAMPLE_HITS  
SAMPLE HITS=0,SPACER=0.0197  
AVOIDANCE MOVE=BOTH,DISTANCE BEFORE=0.393  
SHOW HITS=NO  
PNT3 =FEAT/CONTACT/SURFACE POINT/DEFAULT,CARTESIA  
THEO/<4.7576,0.6418,0>,<0,0,1>  
ACTL/<4.7576,0.6418,0>,<0,0,1>  
TARG/<4.7576,0.6418,0>,<0,0,1>  
SHOW FEATURE PARAMETERS=NO  
SHOW CONTACT PARAMETERS=YES  
SAMPLE METHOD=SAMPLE_HITS  
SAMPLE HITS=0,SPACER=0.0197  
AVOIDANCE MOVE=BOTH,DISTANCE BEFORE=0.393  
SHOW HITS=NO  
PLN1 =FEAT/PLANE,CARTESIAN,TRIANGLE,NO,LEAST_SQR  
THEO/<3.551,2.7509,0>,<0,0,1>  
ACTL/<3.551,2.7509,0>,<0,0,1>  
CONSTR/PLANE,BY,PNT1,PNT2,PNT3,,  
OUTLIER_REMOVAL/OFF,3  
FILTER/OFF,WAVELENGTH=0  
PLN2 =FEAT/CONTACT/PLANE/DEFAULT,CARTESIAN,NONE,1  
THEO/<3.0057,0,-1.0484>,<0,-1,0>  
ACTL/<3.0057,0,-1.0484>,<0,-1,0>  
TARG/<3.0057,0,-1.0484>,<0,-1,0>  
ANGLE VEC=<1,0,0>,SQUARE  
SHOW FEATURE PARAMETERS=NO  
SHOW CONTACT PARAMETERS=YES  
HURDHITS=3,HURDROWS=3  
SPA/FE=0
```



Si vous désélectionnez une commande enfant marquée, la commande parent reste marquée.

Mode enfant

L'option de menu **Modifier | Marquages | Mode enfant** passe PC-DMIS dans un mode où il marque les commandes enfants associées chaque fois que vous marquez une commande parent. Chaque fois que PC-DMIS est dans ce mode, la coche à côté de l'option de menu **Mode enfant** passe de gris à noir.

- Un « parent » désigne une commande (ou les informations provenant d'une commande) utilisée dans une autre commande.
- Un « enfant » désigne une commande utilisant les informations provenant d'une commande parent.

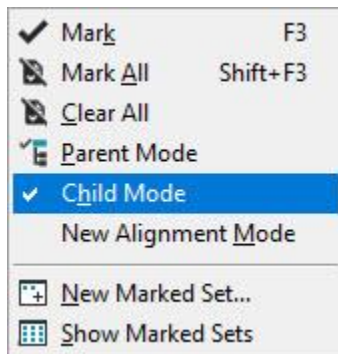
Par exemple, si vous sélectionnez cette option et décochez un élément construit et des éléments utilisés pour le créer, chaque fois que vous marquez l'un des éléments utilisés pour le créer (élément parent), PC-DMIS marque aussi l'élément construit associé (élément enfant).




Les fonctions **Mode parent** et **Mode enfant** fonctionnent uniquement quand vous êtes en mode **commande** dans la fenêtre de modification.

Pour mieux comprendre ce point :

1. Sélectionnez l'option **Mode enfant** dans le menu (**Modifier | Marquages | Mode enfant**).



2. Dans la barre d'outils **Fenêtre de modification** (**Afficher | Barres d'outils |**

Fenêtre de modification), cliquez sur le bouton **Marquer tout**  , puis

cliquez sur le bouton **Annuler les sélections**  .

Dans l'image ci-dessous, vous pouvez voir sur la gauche à quoi ressemble la fenêtre de modification quand vous cliquez sur le bouton **Marquer tout**, et sur la droite à quoi ressemble la même routine de mesure quand vous cliquez sur le bouton **Annuler les sélections**.

Modification d'une routine de mesure

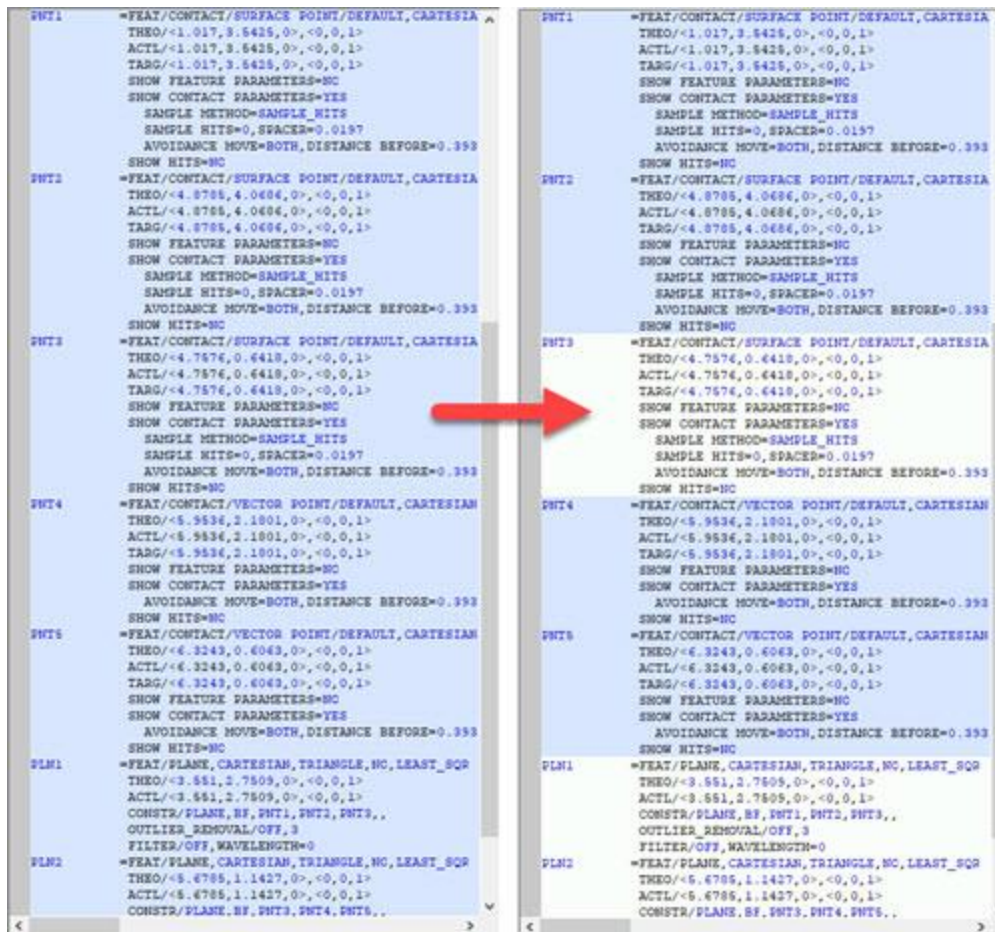


Sur la droite de l'image ci-dessous, PLN1 est construit à partir des points PNT1, PNT2 et PNT3 non marqués. PLN2 est construit à partir des points PNT3, PNT4 et PNT5 non marqués. Les plans construits PLN1 et PLN2 partagent le même élément enfant PNT3.

3. Dans la fenêtre de modification, cliquez n'importe où dans la commande PNT3, puis dans la barre d'outils de la **fenêtre de modification**, cliquez sur le bouton

Marquer 

Comme les plans construits PLN1 et PLN2, partagent le même élément parent PNT3, ils sont également marqués comme illustré sur la droite de l'image ci-dessous.



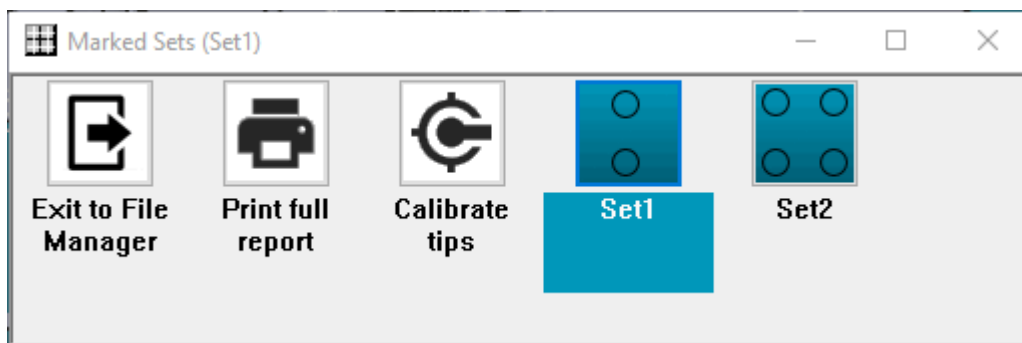
Si vous décochez une commande parent marquée, la commande enfant reste marquée.

Mode nouvel alignement

La commande **Modifier | Marquages | Mode nouvel alignement** (avec une marque à côté de l'option de menu) marque les données d'alignement correspondantes chaque fois qu'un élément/une dimension est marqué(e) pour exécution.

Création et exécution de jeux marqués

Vous pouvez organiser des éléments marqués en groupes appelés « jeux ». Vous pouvez alors exécuter vos jeux d'éléments stockés à l'aide de la fenêtre Jeux marqués (**Modifier** | **Marquages** | **Afficher jeux marqués**).



Un exemple de fenêtre Jeux marqués comportant deux jeux marqués (Jeu1 et Jeu2).

- Vous pouvez définir jusqu'à trente (30) jeux pour une routine de mesure.
- Quand vous exécutez un jeu marqué, PC-DMIS exécute seulement les éléments dans le jeu marqué actif.
- PC-DMIS affiche chaque jeu marqué sous forme d'icône dans la fenêtre de jeu marqué. Chaque icône indique graphiquement tous les éléments associés à ce jeu marqué.



Lorsque la fenêtre Jeux marqués est masquée, tous les jeux marqués sont désactivés et le mode d'exécution standard d'une routine de mesure est adopté.

Boutons disponibles

Sortie vers gestionnaire de fichier - Ce bouton ferme les routines de mesure ouvertes et vous renvoie à la boîte de dialogue **Ouvrir**. Pour des informations sur la boîte de dialogue **Ouvrir**, voir « Ouverture de routines de mesure existantes » au chapitre « Utilisation des options de fichier de base ».

Imprimer le rapport complet – Ce bouton envoie le rapport en cours vers la sortie sélectionnée. Pour des informations sur les options d'impression, voir « Impression de la fenêtre de rapport » au chapitre « Utilisation des options de fichier de base ».

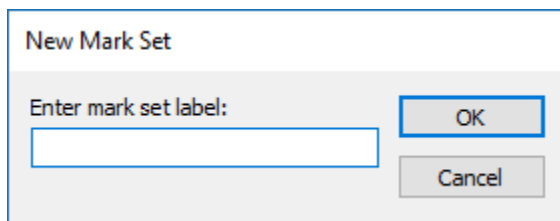
Calibrer les contacts – Ce bouton ouvre la boîte de dialogue **Utilitaires de palpeur** pour que vous puissiez calibrer vos contacts de palpeur. PC-DMIS désactive ce bouton

pour les interfaces Romer et Garda. Pour des informations sur la définition de palpeurs et le calibrage de contacts, voir « Définition de palpeurs » au chapitre « Définition du matériel ».

Si vous cliquez sur un bouton pour un jeu marqué, PC-DMIS exécute les éléments associés à ce jeu marqué.

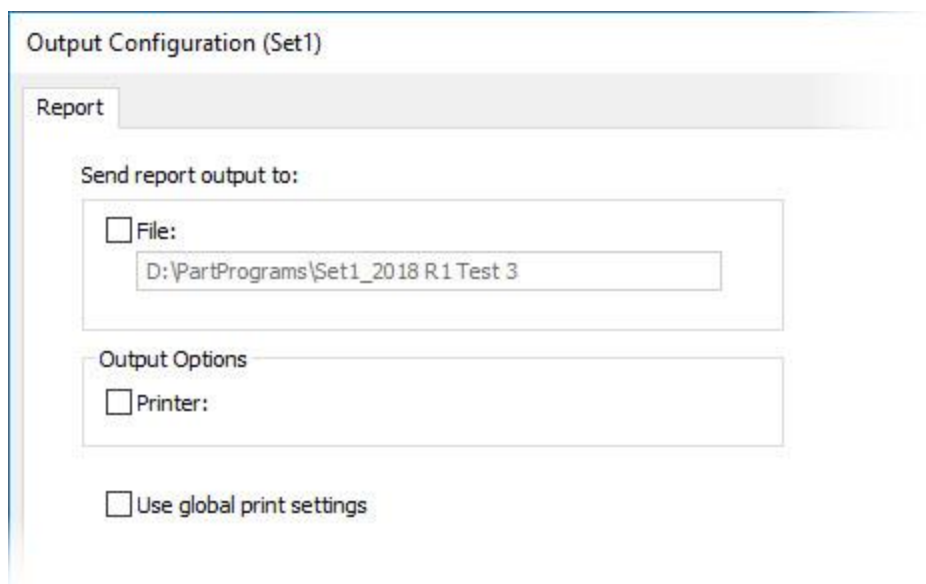
Création de jeux marqués

1. Sélectionnez l'option **Modifier | Marquages | Nouveaux jeux marqués** ou double cliquez n'importe où dans la fenêtre de jeux marqués. La boîte de dialogue **Nouvelle série de marques** s'affiche et vous invite à nommer cette nouvelle sélection.



Boîte de dialogue Nouveau jeu marqué

2. Dans **Entrer l'étiquette du jeu marqué**, entrez un nom pour identifier le jeu marqué. Même s'il n'y a pas de restrictions de longueur, les mots clés courts simplifient l'identification.
3. Cliquez sur **OK**. Votre nouvelle sélection est mémorisée dans la fenêtre Jeux marqués. PC-DMIS ouvre alors aussi une boîte de dialogue **Configuration sortie**. Cette boîte de dialogue vous permet de définir des options d'impression propres à ce jeu marqué. (Pour des informations sur les options dans cette boîte de dialogue, voir « Définition des options de sortie et d'impression pour la fenêtre Rapport » au chapitre « Utilisation des options de fichier de base ».)



Boîte de dialogue Configuration sortie

4. Définissez des options d'impression pour ce jeu. Si vous voulez utiliser les options d'impression existantes définies dans toute votre routine de mesure, cochez la case **Utiliser les réglages d'impression globaux**.
5. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue.
6. Vous devez à présent sélectionner ce nouveau jeu marqué et lui ajouter des éléments. Pour ce faire, suivez la procédure dans la rubrique « Ajout ou suppression d'éléments à des jeux marqués existants ».

Pour ajouter ou supprimer des éléments sur des jeux marqués

1. Sélectionnez l'option **Modifier | Marquages | Afficher les jeux marqués** pour ouvrir la fenêtre de jeux marqués.
2. Avec la fenêtre Jeux marqués active, sélectionnez le jeu marqué à modifier. Vous pouvez appuyer sur la touche de tabulation pour faire défiler les jeux ou cliquer sur le jeu une fois pour le sélectionner.
3. Pour ajouter des éléments, dans la fenêtre de modification, marquez les éléments que vous voulez ajouter.

Vous pouvez choisir **Modifier | Marquages | Marquer** (ou appuyer sur F3) pour basculer l'état de marquage des éléments sélectionnés.

L'icône pour le jeu sélectionné dans la fenêtre Jeux marqués change de façon dynamique pour refléter vos modifications.

Personnalisation des icônes de jeux marqués

Les jeux marqués peuvent présenter, au besoin, des images bitmap définies par l'utilisateur à la place des graphiques par défaut. Pour appliquer un bitmap utilisateur :

1. Créez un bitmap couleur avec l'application Paint fournie avec Windows ou tout autre éditeur d'images de votre choix. La taille du bitmap ne doit pas dépasser 48 x 48 pixels.
2. Enregistrez le fichier bitmap dans le même dossier que la routine de mesure. Les noms de fichiers bitmap doivent respecter les conventions d'appellation suivantes pour être reconnus par PC-DMIS :

MARKST00.BMP pour le premier jeu marqué

MARKST01.BMP pour le deuxième jeu marqué

MARKST02.BMP pour le troisième jeu marqué

...

MARKST30.BMP pour le trente-et-unième jeu marqué



Si vous placez le fichier bitmap MARKST00.BMP dans le répertoire de la routine de mesure quand vous créez le premier jeu marqué, PC-DMIS montre l'image bitmap contenue dans MARKST00.BMP. Si un jeu marqué n'a pas de fichier bitmap, PC-DMIS montre l'image par défaut. D'autre part, il n'est pas nécessaire que vous utilisiez des bitmaps consécutifs. En d'autres termes, vous pouvez appliquer un bitmap aux jeux marqués 1 et 5 et le graphique par défaut pour les jeux 2, 3 et 4.

Repositionnement de jeux marqués

Pour repositionner un jeu marqué :

1. Sélectionnez l'option **Modifier | Marquages | Afficher les jeux marqués** pour ouvrir la fenêtre de jeux marqués.
2. Maintenez la touche Alt enfoncée, puis cliquez sur le jeu marqué désiré.
3. Faites glisser le jeu marqué vers son nouvel emplacement.
4. PC-DMIS met à jour la fenêtre de jeux marqués en tenant compte de la modification.

Exécution de jeux marqués

1. Sélectionnez l'option **Modifier | Marquages | Afficher les jeux marqués** pour ouvrir la fenêtre de jeux marqués.
2. Cliquez deux fois sur le jeu à exécuter. PC-DMIS l'exécute.
3. Fermez la fenêtre Jeux marqués une fois terminé.

Verrouillage de jeux marqués

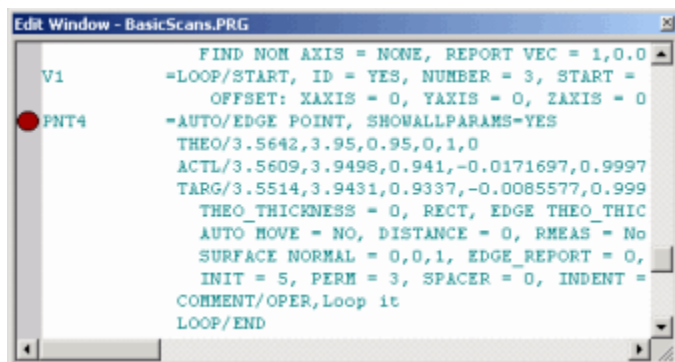
Une fois qu'un jeu marqué a été défini pour une routine de mesure, il peut être verrouillé de façon à ce que personne ne puisse supprimer ou modifier par inadvertance la configuration en cours. Pour plus d'informations sur cette option, voir la rubrique « Verrouiller jeux marqués », au chapitre « Définition des préférences ».

Suppression de jeux marqués

Vous pouvez facilement supprimer un jeu marqué. Pour ce faire :

1. Sélectionnez l'option **Modifier | Marquages | Afficher les jeux marqués**. La fenêtre Jeux marqués apparaît.
2. Vérifiez que le jeu marqué à supprimer est actif (appuyez sur la touche Tab pour parcourir les jeux marqués, ou cliquez une fois sur l'un d'entre eux pour le sélectionner).
3. Appuyez sur la touche Suppr pour ouvrir une zone de confirmation permettant de confirmer la suppression du jeu marqué.
4. Cliquez sur le bouton **Oui** pour supprimer le jeu marqué. L'icône est également supprimée de la fenêtre Jeux marqués.
5. Fermez la fenêtre Jeux marqués une fois terminé.


Utilisation de points d'arrêt




Exemple de la fenêtre de modification avec un point d'arrêt (icône rouge)

L'option de menu **Modifier | Points d'arrêt** fournit un outil utile de débogage pour créer, tester et exécuter une routine de mesure. La routine de mesure est en général exécutée de façon séquentielle, ligne par ligne. Si vous insérez un point d'arrêt sur une ligne particulière de la routine de mesure, l'exécution du programme s'interrompt quand il arrive à ce point. Si la routine de mesure utilise des expressions de variables et un contrôle de flux, vous pouvez examiner ces variables pour vous assurer que la routine de mesure fonctionne comme désiré.

Quand PC-DMIS s'arrête au point d'arrêt, vous pouvez cliquer sur le bouton **Déboguer**

suivant  dans la boîte de dialogue **Exécution** pour poursuivre le processus de mesure par étape. La MMT est interrompue après l'exécution de chaque étape d'une commande la faisant se déplacer. En mode débogage, vous pouvez insérer d'autres palpées dans des éléments ainsi que de nouveaux éléments entre les commandes ou les éléments existants. Vous pouvez aussi simuler le mode débogage hors ligne.

Pour continuer l'exécution normale de la routine de mesure, cliquez sur **Continuer**  dans la boîte de dialogue **Exécution**. Vous pouvez utiliser le menu et les commandes clavier pour accélérer l'insertion et la suppression de points d'arrêt. Les points d'arrêt sont enregistrés avec la routine de mesure ; ils restent disponibles la prochaine fois que vous ouvrirez la routine de mesure.



Si votre routine de mesure emploie des points d'arrêt et que la fenêtre de modification est en *mode commande*, PC-DMIS continue à afficher la fenêtre de modification lors de l'exécution, mais indique en rouge la commande actuelle à exécuter.

```
ENDMEAS/  
● FCFCIRTY1 =CIRCULARITY : CIR1  
    FEATCTRLFRAME/SHOWPARAMS=YES, SHOWEXPANDED=  
    CADGRAPH=OFF, REPORTGRAPH=OFF, TEXT=OFF, MUL  
    STANDARDTYPE=ASME_Y14_5  
    DIMENSION/CIRCULARITY, 0.01  
    NOTE/FCFCIRTY1  
    FEATURES/CIR1,,  
FCFCIRTY2 =CIRCULARITY : CIR2  
    FEATCTRLFRAME/SHOWPARAMS=YES, SHOWEXPANDED=  
    CADGRAPH=OFF, REPORTGRAPH=OFF, TEXT=OFF, MUL
```

Exemple montrant les couleurs utilisées en mode commande lors de l'exécution avec un point d'arrêt

Point d'arrêt

L'option de menu **Modifier | Points d'arrêt | Point d'arrêt** permet de définir ou de supprimer un point d'arrêt. Le logiciel définit ou supprime le point d'arrêt sur la ligne dans la fenêtre de modification à la position actuelle du curseur.

Quand vous définissez un point d'arrêt, PC-DMIS affiche une petite icône rouge circulaire dans la marge de gauche, sur la ligne dans la fenêtre de modification, afin d'indiquer qu'un point d'arrêt est défini. L'icône disparaît quand vous supprimez un point d'arrêt.

Insérer les valeurs par défaut

L'option de menu **Modifier | Points d'arrêt | Insérer les valeurs par défaut** permet de définir des points d'arrêt aux emplacements par défaut dans la routine de mesure. Les emplacements par défaut sont les lignes qui, dans la fenêtre de modification, contiennent les commandes déplaçant la MMT ou déclenchant le branchement à la suite d'une commande de contrôle de flux (instructions IF THEN, etc.). Voir le chapitre « Branchement à l'aide du contrôle de flux », pour plus d'informations.

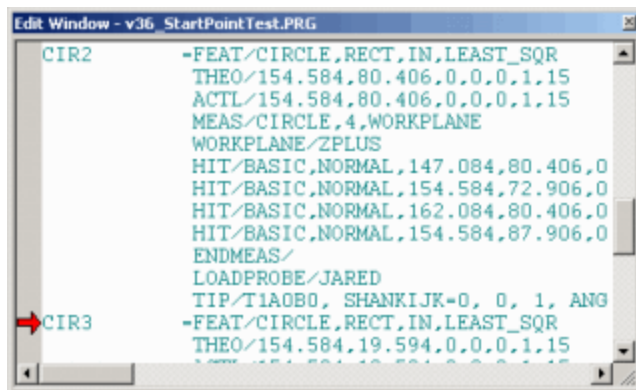
Supprimer les valeurs par défaut

L'option de menu **Modifier | Points d'arrêt | Supprimer les valeurs par défaut** vous permet de supprimer des points d'arrêt aux emplacements par défaut dans la routine de mesure. PC-DMIS supprime uniquement les points d'arrêt définis à des emplacements par défaut. Tous les points d'arrêt définis à des emplacements autres que ceux par défaut sont conservés. Pour des détails, voir « Insérer les valeurs par défaut ».

Supprimer tout

L'option de menu **Modifier | Points d'arrêt | Supprimer tout** permet de supprimer *tous* les points d'arrêt d'une routine de mesure.

Définition de points de départ



Fenêtre de modification avec un point de départ (flèche rouge)

Vous pouvez uniquement définir des points de départ lorsque la fenêtre de modification est en mode commande (voir la rubrique « Travail en mode commande », au chapitre « Utilisation de la fenêtre de modification »).


Si vous insérez un point de départ dans la routine de mesure et sélectionnez ensuite l'option de menu **Fichier | Exécution partielle | Exécuter depuis points de départ**, PC-DMIS lance l'exécution de la routine de mesure depuis le premier point de départ au lieu d'initier le flux d'exécution au démarrage de la routine de mesure.



Sachez que si le contact actuel pour cet emplacement dans la routine de mesure ne correspond pas à l'orientation actuelle du positionneur de palpeur, PC-DMIS ne tente pas d'exécuter à nouveau la commande de contact au-dessus pour modifier l'orientation du contact.

Les points de départ sont notamment utiles si vous travaillez en mode maître/esclave et devez définir un point de départ différent pour chaque bras (voir le chapitre « Travail en mode maître/esclave »).

Pour insérer un point de départ dans votre routine de mesure :

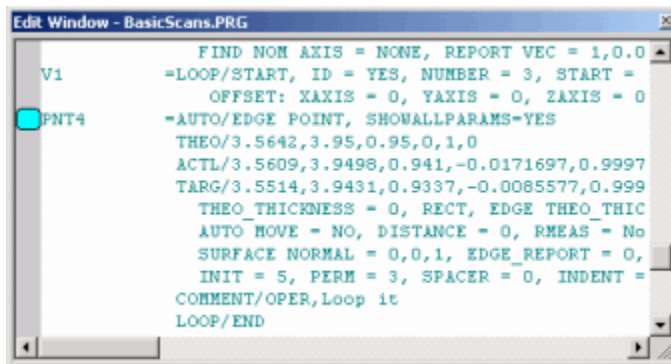
1. Dans la fenêtre de modification, cliquez là où vous souhaitez que le point de départ apparaisse.
2. Cliquez ensuite sur le bouton **Définir le point de départ**  dans la barre d'outils de la **fenêtre de modification**. Vous pouvez aussi cliquer en mode commande sur le bouton droit et sélectionner l'option **Définir le point de départ** dans le menu de raccourcis.

Pour plus d'informations sur l'icône **Définir le point de départ**, voir « Barre d'outils de la fenêtre de modification » au chapitre « Utilisation des barres d'outils ».

Pour des informations sur comment permettre à des points de départ de toujours suivre l'exécution d'une routine de mesure (voir « Les points de départ suivent toujours l'exécution » au chapitre « Cases à cocher dans l'onglet Général »).

Pour des informations sur les points de départs pour plusieurs machines à bras, voir « Définition de point de départs pour plusieurs bras » au chapitre « Travail en mode maître/esclave ».

Utilisation de signets



Exemple de la fenêtre de modification avec un signet (icône bleue)

Vous pouvez définir des signets lorsque la fenêtre de modification est en mode commande (voir la rubrique « Travail en mode commande » au chapitre « Utilisation de la fenêtre de modification ») ou, en cas d'activation, en mode DMIS. Les signets indiquent les lignes fréquemment consultées dans une routine de mesure. Une fois le signet défini, il peut être déplacé par des commandes de menu ou de clavier. Vous pouvez d'autre part supprimer les signets dont vous n'avez plus besoin. Les signets étant enregistrés entre les sessions de modification, ils sont disponibles chaque fois que vous ouvrez la routine de mesure.



Soyez conscient que les signets sont attribués à des numéros de lignes et non à des commandes. Par conséquent, si vous définissez des signets dans un mode et passez à un autre mode, ils peuvent apparaître sur différentes commandes, bien que placés sur les mêmes numéros de lignes.

Signet

L'option de menu **Modifier | Signets | Signet** permet de définir ou de supprimer un signet. Le logiciel définit ou supprime un signet sur la ligne dans la fenêtre de modification à la position actuelle du curseur.

Quand vous définissez un signet, PC-DMIS affiche une petite icône bleue dans la marge de gauche, sur la ligne dans la fenêtre de modification, afin d'indiquer qu'un signet est défini. L'icône disparaît quand vous supprimez un signet.

Signet suivant

L'option de menu **Modifier | Signets | Signet suivant** vous permet de passer au signet suivant dans la fenêtre de modification. Si la recherche ne trouve aucun signet au-delà de la position du curseur, elle reprend en haut de la fenêtre de modification.

Effacer tous les signets

L'option **Modifier | Signets | Effacer tous les signets** vous permet de supprimer tous les signets de la fenêtre de modification.

Modification des polices et des couleurs

Vous pouvez modifier les polices et les couleurs utilisées dans la fenêtre de modification en suivant les instructions décrites dans :

- « Personnalisation des polices de l'interface utilisateur » au chapitre « Navigation dans l'interface utilisateur ».
- « Configuration de la fenêtre de modification » au chapitre « Définition des préférences ».

Modification d'objets externes

PC-DMIS vous permet uniquement de modifier les objets externes incorporés en mode commande. Pour ce faire, sélectionnez l'objet en mode commande et cliquez deux fois dessus.

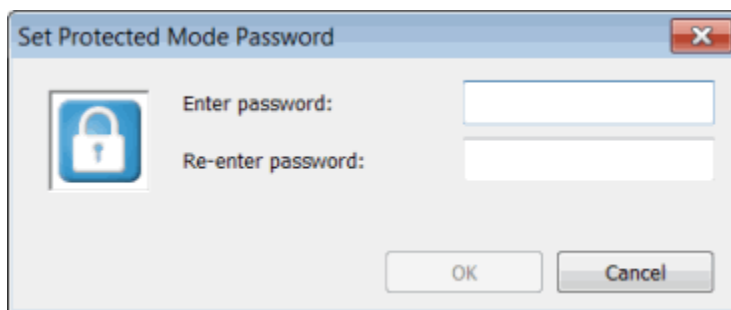
Pour plus d'informations sur la création et l'insertion d'objets externes, voir « Insertion d'objets externes », au chapitre « Ajout d'éléments externes ».

Utilisation du mode protégé pour protéger les routines de mesure contre des modifications

Activation du mode protégé

Pour protéger une routine de mesure contre des modifications involontaires, avant de l'ouvrir, sélectionnez dans l'écran d'accueil de PC-DMIS l'option de menu **Modifier | Mode protégé** afin d'activer le mode protégé. Cette option de menu est uniquement disponible si aucune routine de mesure n'est actuellement ouverte.

Quand vous sélectionnez cette option, PC-DMIS ouvre la boîte de dialogue **Définir le mot de passe du mode protégé** dans laquelle vous pouvez définir un mot de passe pour activer le mode protégé :



Pour définir le mot de passe, entrez la même chaîne de caractères dans les deux zones et cliquez sur **OK**. Quand vous activez le mode protégé, une coche apparaît à côté de l'option **Mode protégé** dans le menu **Modifier**.



Le mot de passe en mode protégé remplace tout autre mot de passe défini. Par exemple, si vous avez activé la protection par mot de passe pour la boîte de dialogue **Options de configuration (Modifier | Préférences | Configurer)** ou un fichier .ipd (Inspection Plan Default), vous devez utiliser à la place le mot de passe du mode protégé.



En tant qu'administrateur PC-DMIS, vous pouvez créer des jeux marqués pour exécuter une routine de mesure partielle. Les opérateurs peuvent exécuter ces jeux marqués en mode protégé.

Conséquences du mode protégé

Pour protéger votre routine de mesure, quand vous êtes en mode protégé, vous ne pouvez pas faire ce qui suit :

- Modifier des commandes
- Ajouter des commandes
- Modifier certains réglages
- Calibrer des palpeurs

Après avoir activé le mode protégé sur un ordinateur, vous ne pouvez pas modifier des routines de mesure pour cette version de PC-DMIS tant que le mode protégé est activé.

Quand le mode protégé est activé, vous pouvez toujours faire ce qui suit :

- afficher la fenêtre de modification et la fenêtre de rapport
- charger et afficher les différents modèles de rapport
- changer l'état de marquage des commandes
- exécuter la routine de mesure

Vous ne pouvez pas modifier la routine de mesure ou les modèles de rapport.

Indicateurs visuels

Quand PC-DMIS est en mode protégé, vous voyez ces indicateurs visuels :

- Seuls quelques menus sont disponibles, et la plupart des options dans ces menus ne sont pas modifiables. Par exemple :

File Edit View Window Help

- Seule la **barre d'outils de la fenêtre de modification**, la **barre d'outils en mode palpeur** et la **barre d'outils Vue graphique** sont disponibles.
- PC-DMIS ouvre la fenêtre de modification en mode résumé uniquement et désactive les modes commande et DMIS.

Comment désactiver le mode protégé

Pour désactiver le mode protégé, procédez comme suit :

1. Fermez toutes les routines de mesure ouvertes.
2. Sélectionnez l'option de menu **Modifier | Mode protégé** pour ouvrir la boîte de dialogue **Mot de passe en mode protégé**.
3. Entrez votre mot de passe.
4. Cliquez sur **OK**.

PC-DMIS supprime alors toutes les restrictions de modification.



Si vous êtes membre du groupe **PC-DMIS-User** ou **PC-DMIS-Programmer**, voir la section « Certifier » et la rubrique « Modifier les routines de mesure certifiées » dans la documentation de PC-DMIS Core.

Mise à jour des valeurs nominales à partir de la CAO

Vous pouvez mettre à jour les valeurs nominales des éléments dans la fenêtre de modification en fonction d'un fichier CAO importé. Vous pouvez ainsi facilement mettre à jour les valeurs nominales (ou théoriques) de vos éléments pour qu'elles correspondent à celles du modèle CAO. L'opération est utile dans ces cas :

- Vous avez déjà mesuré des éléments sans CAO mais avez désormais une CAO et souhaitez mettre à jour leurs valeurs nominales.
- Vous voulez mettre à jour les valeurs nominales de vos éléments pour qu'elles correspondent au modèle CAO à jour.

Pour mettre à jour les valeurs nominales de vos éléments à partir de la CAO :

1. Sélectionnez **Fichier | Importer** pour importer le modèle CAO à utiliser. Pour plus d'informations sur l'importation d'un modèle, voir « Importation d'un fichier CAO », au chapitre « Utilisation d'options de fichier avancées ».
2. Sélectionnez **Opération | Éléments | Mettre à jour valeurs nominales à partir de CAO** et choisissez l'une de ces options de sous-menu :

Tous - Met à jour les valeurs nominales de tous les éléments dans la routine de mesure.

Actuel - Met uniquement à jour les valeurs nominales des éléments sélectionnés.

La barre d'état montre les résultats de l'opération au fur et à mesure.

Fonctionnement

Cette opération prend la tolérance de **recherche de valeurs nominales** dans l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Options de configuration (Modifier | Préférences | Configurer)**. Pour des informations sur la tolérance de **recherche de valeurs nominales**, voir « Autres zones d'édition dans l'onglet Général ».

Cette liste contient des informations sur la mise à jour des valeurs nominales pour des éléments spécifiques :

- **Point** - PC-DMIS utilise les valeurs XYZ et IJK du point pour tracer une ligne imaginaire qui perce le modèle CAO. Il met à jour les valeurs nominales pour correspondre à l'intersection la plus proche de la valeur XYZ d'origine avec le modèle CAO.
- **Point d'arête, Point d'angle, Point de coin** - PC-DMIS recherche sur le modèle CAO l'élément le plus proche de ce type. La valeur XYZ doit se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** de l'élément d'origine. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.
- **Plan** - PC-DMIS projette la valeur XYZ du plan sur la surface plane la plus proche du modèle CAO. La valeur XYZ doit se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** de l'élément d'origine. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.
- **Cercle, Ellipse, Cylindre, Cône, Polygone, Sphère** - PC-DMIS recherche sur le modèle CAO l'élément le plus proche de ce type. La valeur XYZ et le diamètre doivent se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** de l'élément d'origine. Le cylindre et le cône ont également une valeur de longueur devant se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales**. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.
- **Logement carré, Logement d'encoche, Logement oblong, Niveau & écart** - PC-DMIS recherche sur le modèle CAO l'élément le plus proche de ce type. La valeur XYZ, la longueur et la largeur des côtés doivent se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** de l'élément d'origine. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.

- **Polygone** - PC-DMIS recherche sur le modèle CAO l'élément le plus proche de ce type. La valeur XYZ et le diamètre doivent se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** de l'élément d'origine. L'élément dans la CAO doit posséder le même nombre de côtés que l'élément d'origine. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.
- **Droite** - PC-DMIS projette les points de début et de fin de l'élément d'origine sur le modèle CAO. Les deux points doivent se trouver dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales**. Il met ensuite à jour les valeurs nominales pour correspondre au modèle CAO.
- **Tous les autres types d'éléments** - PC-DMIS recherche les palpées de tous les éléments et projette chacun d'eux sur le modèle CAO pour trouver le point XYZ le plus proche sur le modèle. La valeur XYZ de chaque point projeté se trouve dans la tolérance de **recherche de valeurs nominales** du palpage d'origine.

Réinitialisation des valeurs mesurées en valeurs nominales

Vous pouvez réinitialiser les valeurs mesurées des éléments pour correspondre à leurs valeurs nominales respectives. Ceci est probablement plus utile lors de l'utilisation de dispositifs portables. Des éléments mesurés avant l'alignement s'affichent par rapport au dispositif, aux emplacements mesurés dans la fenêtre d'affichage graphique. Si ces emplacements proviennent d'une exécution précédente et que la pièce a bougé, ces éléments sont alors tracés à un emplacement inattendu, à l'écran. Réinitialiser ces valeurs mesurées aux valeurs nominales retrace les éléments afin qu'ils se trouvent sur le dessus du modèle CAO.

Pour réinitialiser des valeurs mesurées d'éléments pour correspondre aux valeurs nominales :

1. Cliquez sur **Opérations | Éléments | Réinitialiser des valeurs mesurées aux valeurs nominales**.
2. Vous pouvez mettre à jour toutes les valeurs nominales en cliquant sur l'option **Tout**. Pour mettre à jour uniquement l'élément nominal actuellement sélectionné, cliquez sur l'élément de menu **Actuel**.